

Златолюб

Super Mario: Bonus Game

книга-игра



Версия текста: 1

КвестБук: книги-игры и сторигеймы

<https://quest-book.ru>

1

Я младший брат Марио, Луиджи. Поговаривают, что по сравнению с братишкой я малость неуклюжий, зато прыгаю я не хуже!

Мой братишка отправился мир посмотреть и себя показать. Перед уходом он убедительно попросил меня присмотреть за порядком в его отсутствие. И пока я предавался мечтам, что и сам могу, будь у меня желание, отпинать одного-двух прихвостней Боузера, случилась ужасная вещь!

Боузер, которого мы считали поверженным, на самом деле выжил и всё это время выжидал шанса для ответного удара. И теперь Принцесса Персик снова оказалась в руках его приспешников, а миру в Грибном Королевстве опять настал конец.

Нужно спасти Принцессу Персик во что бы то ни стало!

И я решил бросить вместо брата вызов Боузеру. Я одолею этого гнусного негодяя и спасу Принцессу Персик.

Наверняка Боузер и его приспешники окажутся серьёзными противниками, но и я успел за прошедшее время не один раз улучшить свои прыжки и удары!

А значит пора снова в путь, на новое приключение. Моя цель – замок Боузера!

Я шагал по совершенно изменившемуся Грибному Королевству, а вокруг, как встарь, кишели, словно у себя дома, Гумбы и Купы. И вот так я шёл, побеждая их одного за другим, пока не увидел прямо посреди дороги торчащую из земли трубу.

Стоит ли мне залезть в трубу? Или, не отвлекаясь на трубу, шагать дальше?

☐ Залезть в трубу — (32)

☐ Шагать дальше — (24)

2

Лучше будет перепрыгнуть Летучего Купу и разом допрыгнуть до следующего острова.

Я подождал, пока Летучий Купа снизится, и сделал могучий прыжок, перелетев высоко над противником, тем самым избежав ненужного сражения.

В полёте я неожиданно обо что-то стукнулся. Машинально схватил предмет, оказавшийся **монетой**. Ого, я не просто избежал ненужного боя, но ещё и прибыль получил! (Получена 1 монета)

Благополучно достигнув следующего острова, я собрался прыгнуть дальше, на остров за ним.

☐ Дальше — (6)

3

Огненная стрела угодила прямо в меня! Неужели мне конец?

Однако, ничего не случилось. Меня не охватило пламя, и я не чувствую боли. Но когда я сунул руку в карман, выяснилось, что **гриб** исчез. Это **гриб** нейтрализовал силу огненной стрелы!

В этот раз я избежал верной смерти благодаря **грибу**, но если так и дальше пойдёт, Боузер меня одолеет – он усилился больше, чем я думал.

☐ **Дальше — (17)**

4

Расправившись с армией Гумб, я в приподнятом настроении зашагал дальше, как вдруг сверху что-то упало прямо мне под ноги! Это был покрытый шипами красный шар – Яйцо Колючкина!

Посмотрев наверх, я увидел сидевшего на облаке Лакиту, бросавшего вниз Яйцо за Яйцом.

Я бросился бежать, уворачиваясь от прямых попаданий Яйцами, однако упавшие на землю Яйца превращались в Колючкиных и атаковали меня.

Я кое-как двигался дальше, отбиваясь от Колючкиных пинками, но Лакиту без устали сбрасывал Яйца, которые превращались в новых Колючкиных, так что, сколько бы врагов я ни одолел, конца им всё не было.

Нужно как-то победить бросающего Яйца Лакиту. Прыгнув, я попытался дать ему пинка, но чуть-чуть не дотянулся. В надежде найти какой-нибудь трамплин, я огляделся по сторонам и увидел впереди трубу. К счастью, Цветка-Пираньи в ней не было.

Теперь нужно подманить Лакиту к этой трубе. Ещё немного... пора! Запрыгнув на трубу, я оттолкнулся и выполнил высокий прыжок! Лакиту поспешно попытался удрать, но буквально напоролся на мой удар! Он свалился с облака и исчез.

Я перевёл дух и посмотрел на трубу. Залезть в неё, что ли? Или не залезать?

☐ **Залезть в трубу — (35)**

☐ **Не залезать — (14)**

5

Решив воспользоваться левым блоком, я сделал первый прыжок. И в этот момент над выбранным мной блоком что-то появилось! Неужели враг? Но я не могу прервать прыжок на полпути!

К счастью, это был не враг – над блоком появилась **звезда**, дар от Грибного Народа, наделяющий своего владельца таинственной силой.

Оттолкнувшись от блока, я прыгнул на следующий остров, попутно цапнув **звезду**. С ней я буду непобедим! Благополучно приземлившись на следующий остров, я продолжил и дальше прыгать с острова на остров. (Получена **звезда**)

○ **Дальше — (28)**

6

Но это оказалось не так-то просто. Расстояние до следующего острова было слишком большим, чтобы преодолеть его одним прыжком.

Пока я размышлял, как быть дальше, мне на глаза попался блок, висящий примерно на полпути до следующего острова.

Я спасён! С помощью этого блока я смогу перепрыгнуть на следующий остров.

Однако присмотревшись, я заметил рядом с первым ещё один блок. Они висят бок о бок, и перепрыгнуть на следующий остров можно по любому из них...

○ **Прыгнуть на левый блок — (5)**

○ **Прыгнуть на правый блок — (33)**

7

Мне удалось проскользнуть в укрытие. Воспользовавшись паузой, я стал обдумывать свою тактику. У лобовой атаки шансов на победу никаких. Если бы я смог как-нибудь разобраться с огненными стрелами Боузера, это дало бы мне шанс одолеть его...

Точно! Я совершенно забыл о **звезде**. С её помощью я смогу отражать атаки Боузера. Теперь остаётся лишь положиться на удачу.

Подняв **звезду** над головой, я устремился на врага. Тот снова плюнул огнём. И в этот миг **звезда** испустила золотой свет, который полностью меня окутал. Огненные стрелы исчезали, стоило им коснуться этого свечения. Сила **звезды** одолела магию Боузера!

По-прежнему окутанный золотым свечением я врезался в Боузера, и тот скорчился от боли. Не теряя времени, я схватил лежавший за ним **молот**. Этот **молот** – единственное оружие, которым можно прикончить Боузера. Я обрушил **молот** на врага. Вот и всё – я одолел Боузера!

Вскоре появилась похищенная Принцесса Персик. Её лицо светилось от радости. А в Грибное Королевство вернулся мир.

Уф, я успешно защитил Королевство, как мне и наказывал старший брат. Завершив важную миссию по спасению Принцессы Персик, я вздохнул с облегчением. Пережитые испытания наверняка помогут повысить моё мастерство ещё больше.

КОНЕЦ

8

Я продолжил прыгать с острова на остров. Попадались на островах и враги, которых я или разбрасывал пинками, или перепрыгивал.

На очередном острове я остановился, прервав серию прыжков. Впереди, почти на одинаковом расстоянии от меня, виднелись два острова, высокий и низкий. При этом на низком острове, далеко внизу, хватало и врагов. С другой стороны, отсюда я, как ни задираю голову, никак не мог разглядеть, что творилось на высоком острове.

Итак, на какой остров перепрыгивать?

☐ Прыгнуть на высокий остров — (19)

☐ Прыгнуть на низкий остров — (9)

9

Лучше сражаться с врагами, чем прыгать на подозрительный остров. Я ловко прыгнул, приземлившись на низкий остров.

В тот же миг находившиеся там Гумбы и Летучие Купы все разом набросились на меня. Я без труда одолел одного-двух противников, но на тесном острове особо не повоюешь! Постепенно меня прижали к краю острова.

А вот это уже становится опасным! И не успел я додумать эту мысль, как оступился, уворачиваясь от летевшего на меня Летучего Купы!

- А-а-а!!!

○ **Дальше** — (21)

10

Я шёл и шёл, и, наконец, материк закончился, и показалось море. Замок Боузера должен быть на той стороне.

Море покрывало множество островов разной высоты. Расстояние между островами было приличное, но сейчас мои прыжки достаточно усилились, так что пересечь море, прыгая с острова на остров, не должно доставить особых хлопот.

Как бы там ни было, я должен перебраться на ту сторону моря. И я решительно прыгнул в направлении первого острова!

○ **Дальше** — (8)

11

Коль уж на то пошло, таких врагов я одолею всех, сколько бы их ни было! В конце концов, какая бы толпа Гумб ни собралась, они всего лишь мелкие сошки. Я двинулся вперёд, снося их, топчась по ним и отбрасывая их пинками. Иногда я даже сносил подряд несколько Гумб серией пинков!

Мало-помалу число Гумб сокращалось, и вот остался только один. Видимо сообразив, что ему меня не одолеть, он развернулся и бросился бежать.

Я подскочил к удирающему Гумбе и отвесил ему сзади пинка! Тот аж улетел с глаз долой.

○ **Дальше** — (4)

12

Ко мне что-то приближалось, прыгая вверх-вниз. Это странные крылатые черепахи Летучие Купы. Одна, две, три... да их там на первый взгляд не меньше десятка.

Такую ораву мне никак не обойти. Да и Летучие Купы, похоже, меня заметили. Приняв боевое построение, они направились в мою сторону!

Похоже, они собираются атаковать меня с воздуха. Однако в воздушном бою Летучим Купам со мной не тягаться!

Бой с войском Летучих Куп был жарким, но всё-таки закончился моей победой. Лишь разбросанные повсюду обломки блоков служат безмолвным свидетельством того, насколько ужасной была битва.

И тут в стороне мне попался на глаза ранее не замеченный блок, из которого выглядывал **гриб**.

Наверное, он появился во время сражения. Такой серый симпатичный **грибочек**.

Итак, пора идти дальше, но, может, сперва взять этот **гриб**?

☐ **Взять** — (25)

☐ **Идти дальше** — (10)

13

За этим островом воздух патрулировал Летучий Купа. Чтобы прыгнуть на следующий остров, мне придётся перепрыгнуть через Купу.

Или можно не связываться с Летучим Купой и перебраться по висящим над самой водой блокам. Однако это тоже будет непросто, потому что придётся следить, чтобы меня не атаковали из-под воды.

Итак, что делать?

☐ **Перепрыгнуть Летучего Купу** — (2)

☐ **Перебраться по блокам** — (23)

14

Я не стал лезть в трубу, а поспешил дальше. Вскоре дорогу мне преградили висящие в воздухе бесчисленные блоки. Пролезать под каждым блоком будет той ещё морокой, но к счастью совсем не обязательно так утруждать себя. Можно идти дальше, разбивая мешающие блоки моим коронным ударом рукой.

И я пошёл вперёд, дубася блоки перед собой, разнося их вдребезги и расчищая себе дорогу. А вот ещё один блок. Апперкот правой!

Бац! Мой кулак со стуком влетел в блок, однако тот и не подумал разбиться. Зато от моего удара что-то выскочило из этого блока. Да это же **гриб**! Подарок от Грибного Народа, наделяющий своего владельца таинственной силой. Разумеется, я возьму его. (Получен **гриб**)

☐ **Дальше** — (22)

15

В поисках огнедышащего Боузера я без устали рыскал по замку, преодолевая бесчисленные ловушки, перепрыгивая огненные пруды и пропасти, и уклоняясь от вражеских засад.

Наконец я добрался до самой дальней комнаты замка, где и встретил достойного ненависти и недостойного прощения Боузера! Я бросил ему вызов на последний бой:

- Вот ты где, Боузер! Этот день станет для тебя последним!

Но сейчас он намного сильнее, чем был когда-то. Однако и я сумел взять несколько усилений!

Атакую врага пинком – но тот даже не поморщился. В ответ Боузер, как из пулемёта, выдохнул в меня серию огненных стрел. Я едва сумел увернуться... в этот раз. Но как долго я смогу уворачиваться? Нужно самому переходить в атаку!

Есть ли у меня **цветок**?

☐ **Есть** — (26)

☐ **Нет** — (18)

16

Я примерился и прыгнул на висящий в воздухе блок. Расстояние было приличным, но я всё-таки допрыгнул. Оттолкнувшись от этого блока, я прыгнул ещё раз! И вот так, в два прыжка, я перепрыгнул через всю ораву Гумб, все несколько десятков!

Однако, как только я приземлился, вся эта орава бросилась за мной в погоню. Удирая от преследующих меня Гумб, я заметил впереди стену из блоков. Если у меня получится её преодолеть, Гумбы не смогут меня преследовать, потому что они не умеют перепрыгивать через препятствия.

В тот самый момент, когда я перепрыгивал преграждающую путь стену, я врезался в висящий в воздухе ещё один блок! При этом от удара из блока что-то выскочило – да это же **гриб**.

Этот обладающий таинственной силой **гриб** делает своего владельца ещё сильнее – подарок от жителей Грибного Королевства. Разумеется, я с благодарностью его принял. (Получен **гриб**)

☐ **Дальше** — (10)

17

Боузер пуще прежнего осыпает меня огненными стрелами! Отчаянно уворачиваясь, я пытаюсь выждать шанс для контратаки – однако огненные стрелы не дают мне даже приблизиться к врагу! Похоже, надо сменить позицию...

И в этот момент атаки Боузера прекратились. Неужели он так много выдыхал огонь, что устал?

Сейчас! Я рванул вперёд, стремясь укрыться в укромном месте!

Но есть ли у меня **звезда**?

☐ **Есть** — (7)

☐ **Нет** — (34)

18

О, нет! Боузер гораздо сильнее. Не думаю, что у меня выйдет увернуться от его огненного дыхания.

И стоило мне пасть духом, как очередная огненная стрела угодила точнёхонько в меня!

Моё тело охватило пламя. Неужели это мои последние минуты? Пылая в огне, я, пошатываясь, попытался удрать.

Есть ли у меня **гриб**?

☐ **Есть** — (40)

☐ Нет — (34)

19

Если только можно, я бы предпочёл не тратить время на бой с мелюзгой. Так что я решил перепрыгнуть на высокий остров.

Нацелившись на вершину острова, я прыгнул изо всех сил! Уф, еле допрыгнул!

Никаких врагов там не оказалось. Похоже, я сделал правильный выбор, отправившись сюда... А может, и нет.

☐ Дальше — (13)

20

Не нравится мне эта труба, пойду-ка я дальше.

Косясь на трубу, я пересёк комнату и направился ко входу в подземный проход.

Проход как будто вёл на поверхность, но при этом оказался ещё и чем-то вроде варп-зоны. Чувства направления и расстояния полностью отказали, я не имел ни малейшего понятия, ни куда я иду, ни сколько я прошёл.

Поэтому, когда после долгих блужданий подземным проходом я наконец-то выбрался на поверхность, то вздохнул с неподдельным облегчением.

Но хоть я и выбрался из-под земли, на сей раз я не имел ни малейшего понятия, где именно я выбрался – стал ли я ближе к замку Боузера или наоборот удалился от него...

Тем не менее, я примерно представлял, где он находится, так что мне не оставалось ничего иного, как топать в направлении замка...

☐ Дальше — (12)

21

Но стоило мне свалиться с острова напрямик в море, как меня атаковал морской страж Блупер! Это гигантский кальмар-чудовище и приспешник Боузера.

Извиваясь всей своей немалой тушей, он погнался за мной. Стоит Блуперу меня поймать, как он моментально меня задушит!

Сражаться и победить или удирать?

☐ Сражаться — (36)

22

Впереди опять показались трубы. На этот раз их было три штуки подряд.

Первым делом я планировал заглянуть внутрь, но как раз, когда я собирался запрыгнуть на ближайшую трубу, из неё внезапно что-то выскочило. Цветок-Пиранья! Уф, пронесло – если бы я прыгнул, Цветок-Пиранья грызнул бы меня прямо в воздухе.

Я ещё какое-то время подождал, и наконец, клацая зубами, Цветок-Пиранья вернулся в трубу.

Итак, остаются вторая и третья трубы, и, вроде бы, ни в той, ни в другой хищных Цветков нет. Что ж, думаю, можно попытаться залезть в одну из них.

Но в какую именно, во вторую или третью?

○ Залезть во вторую трубу — (35)

○ Залезть в третью трубу — (29)

23

Увернувшись от Летучего Купы, я приземлился на блок, а оттуда направился на следующий остров. Этот путь труднее, зато надёжнее.

Вот так без проблем прыгая с блока на блок, я уже преодолел полпути, когда обнаружил что-то странное. Один из блоков светился! Решив обследовать этот блок, я постучал по нему, и оттуда выскочила **звезда**! Ещё один подарок от Грибного Народа, делающий своего владельца бессмертным. Теперь мне нечего бояться. И я, не мешкая, забрал **звезду**. (Получена **звезда**)

Перебравшись с блока на остров, я продолжил прыгать с острова на остров.

○ Дальше — (28)

24

Я не стал залезать в трубу и поспешил дальше. Моё приключение ещё в самом начале, и я не могу отвлекаться на всё подряд. Дальше наверняка будет ещё немало труб – если в какой-нибудь из них будут скрываться монеты, тогда уж я своего не упущу!

Я продолжал свой путь, с лёгкостью перескакивая через мешающие блоки и провалы – а всё потому, что прыгаю я лучше брата!

Двигаясь с довольно приличной скоростью, я заметил впереди Гумбу. Тот направлялся в мою сторону, нагло оскалив клыки и скорчив страшную физиономию.

Биться с каждым Гумбой подряд было бы слишком хлопотно – намного проще через них перепрыгивать. Однако на этот раз Гумба был не один. Присмотревшись, я заметил за первым Гумбой еще с десятков, которые, собравшись вместе, двигались ко мне!

Гумбы, явно не обладающие большой боевой силой, по-видимому, решили это скомпенсировать, действуя сообща. Чем они слабее, тем больше их собирается.

Как ни крути, а их слишком много, чтобы можно было попытаться через них перепрыгнуть в один присест. Остаётся только один способ – идти вперёд и побеждать их одного за другим!

○ **Дальше — (11)**

25

Я с благодарностью взял **гриб**, но в тот самый момент, как я его коснулся, моё тело пронзила острая боль!

О, нет! Это **ядовитый гриб** – ловушка, замаскированная под дар от Грибного Народа. Проклятый Боузер – не иначе, это его рук дело...

Я поспешно выбросил **ядовитый гриб**. Увы, но было уже слишком поздно. Силы постепенно покидают меня... сознание гаснет... а потом я рухнул на землю.

END

26

В таком случае время атаковать огненным шаром!

- Огненный шар! – крикнул я и выпустил в Боузера пылающую сферу.

Попал? Увы, но Боузер полностью отразил мою атаку! А затем он заревел так, что затряслась земля, и принялся поливать меня ливнем огненных стрел! Если так и дальше пойдёт, меня просто поджарит! Я поспешно увернулся и бросился бежать.

Но есть ли у меня **гриб**?

○ **Есть — (3)**

☐ Нет — (34)

27

Внутри ведущего из подвала коридора царила кромешная тьма. Я шёл и шёл, не видя ни зги, и даже не имея представления, как далеко я продвинулся. И вот, когда я уже начал беспокоиться, что отсюда вообще нет выхода наружу, я увидел впереди свет! Моментально воспрянув духом, я со всех ног припустил в ту сторону.

Однако, когда я выбрался из-под земли, то прямо перед собой увидел огромную толпу Гумб! Вообще-то Гумбы не так уж и страшны, но когда их так много, это уже может быть опасным – кто знает, что может тогда произойти?

Осмотревшись, я увидел висящий прямо над армией Гумб блок. Если использовать его как трамплин, вполне может получиться перепрыгнуть через всю эту ораву. Однако стоит мне ошибиться, и я рухну прямо в самую гущу Гумб. В таком случае гораздо лучше будет вступить с ними в бой сейчас, без попыток перепрыгнуть.

Итак, бросить вызов армии Гумб? Или не сражаться, а перепрыгнуть?

☐ Сражаться — (11)

☐ Перепрыгнуть — (16)

28

Вот так я прыгал с острова на остров, пока впереди не показался материк!

Ура! Наконец-то я пересёк море!

Оттолкнувшись от острова, я прыгнул в последний раз, приземлившись уже на материке.

Отсюда уже должно быть недалеко до замка Боузера. Поспешим! Принцесса Персик ждёт там, когда ей протянут руку помощи!

☐ Дальше — (39)

29

Внутри трубы было темным-темно, так что я ничего не видел, но догадывался, что нахожусь в каком-то подобии коридора.

Как бы там ни было, я решил идти как можно дальше и двинулся ощупью вперёд. По дороге я нащупал что-то круглое. Я поспешно отдернул руку, но, вроде, ничего плохого не случилось. Так что я снова протянул руку и подобрал невидимый предмет – почему бы и не взять его с собой?

Я снова двинулся наощупь вперёд, и через какое-то время впереди показался свет. Похоже, там коридор заканчивался.

Наружу я выбрался через очередную трубу. Рассмотрев зажатый в руке предмет, я увидел, что это **монета**. Какая неожиданная находка! (Получена 1 **монета**)

○ **Дальше — (10)**

30

Последнее средство – атака огненным шаром!

- Огненный шар! – скомандовал я, и в тот же миг из моих пальцев в Блупера вылетел огненный шар.

Однако мой огненный шар исчез прежде, чем успел долететь до врага!

Чёрт побери! Даже огненный шар теряет под водой половину своей силы!

Больше у меня ничего не осталось. Щупальца Блупера обвилились вокруг меня – надежды нет, это...

END

31

Я отчаянно плыл под водой, спасаясь от злых щупалец Блупера!

Я потерял счёт времени. Наконец, выбившись из сил, я остановился, решив: «Будь, что будет». Но никто меня не атаковал.

Обернувшись, я увидел, что Блупер исчез. Ура! Я удрал от него. Теперь можно перевести дух и отдохнуть.

Восстановив силы, я всплыл на поверхность и поплыл дальше. Вскоре впереди показался остров. К нему я и направился, продолжая поглядывать по сторонам, чтобы меня не застал врасплох Блупер, который мог появиться в любой момент.

Наконец я выбрался на берег.

32

Я решил залезть в трубу, но перед этим немного понаблюдал. Дело в том, что в таких трубах обычно прячутся хищные растения – Цветки-Пираньи. И мне совсем не улыбалось запрыгнуть внутрь такого цветочка!

Не заметив, однако, никаких признаков этого растения, я проворно запрыгнул на трубу и заглянул внутрь. Там царила непроглядная тьма, в которой не видно дна.

Упираясь руками и ногами, я соскользнул по трубе вниз и очутился в просторном тёмном помещении, напоминающем подвал.

Врагов там не было, зато было что-то блестящее. Да это же **монета**! Повезло!

Не теряя времени, я подобрал **монету** и направился к выходу в стене. Но куда этот выход заведёт меня? (Получена 1 **монета**)

33

Я решил воспользоваться правым блоком и попытался прыгнуть. Первым делом я запрыгнул на блок и, не останавливаясь, мощно от него оттолкнулся и сделал второй прыжок! Мне удалось долететь до следующего острова.

После этого всё пошло как по маслу. Я прыгал с острова на остров, временами сражаясь по пути с врагами. А всё-таки интересно, как далеко тянется море?

Размышляя над этим вопросом, я продолжал прыгать с острова на остров...

34

Однако, Боузер опередил меня, преградив мне путь! С торжествующей ухмылкой он выдохнул бесконечную серию огненных стрел!

Мне так и не удалось спасти принцессу – моё приключение потерпело неудачу...

END

35

Забравшись в трубу, я очутился в просторном помещении. Похоже на подвал.

Вокруг в воздухе висело несколько блоков, а в центре комнаты находилась ещё одна труба. В стене за трубой виднелся вход в коридор, вроде бы ведущий наружу. Помимо этого больше тут ничего нет. Хотя...

○ **Дальше** — (38)

36

Сейчас у меня нет иного выбора, только драться – если я попытаюсь убежать, Блупер меня догонит.

Однако в море у него преимущество. Я не только медленнее двигаюсь из-за того, что хуже плаваю, но вдобавок мои удары руками и ногами под водой не столь эффективны.

Блупер, торжествующе покачивая своей массивной тушей, протянул все 10 щупалец! Похоже, остаётся лишь бежать!

○ **Убегать** — (31)

○ **Применить ЦВЕТОК, если есть** — (30)

37

Приняв бой под водой, я окажусь в невыгодном положении. Лучше всего сейчас сбежать.

И я отчаянно погрёб, удирая от Блупера. Разумеется, тот пустился в погоню. Если так и дальше пойдёт, он догонит меня! И тут на морском дне показались заросли кораллов. В них-то я и укроюсь!

Как я и думал, массивная туша Блупера не давала ему пролезть вглубь коралловых зарослей. Поплавав какое-то время среди кораллов, я заметил, что больше не вижу Блупера. Должно быть, куда-то уплыл.

В это время на дне что-то блеснуло. **Монета!** (Получена 1 монета)

Подобрав **монету**, я попытался было покинуть коралловые заросли, но тут откуда ни возьмись выскочил Блупер! Не иначе, ждал меня в засаде. Я отчаянно поплыл, преследуемый Блупером. Удастся ли мне сбежать от него?

○ **Дальше** — (31)

38

Такое чувство, что в этой комнате что-то есть. Возможно, тут что-то спрятано. И я решил начать с обследования блоков.

Я принялся разбивать подряд все блоки, парящие в воздухе, пока не обнаружил среди них блок, который ни в какую не разбивался. Я перестал колотить по блокам и принялся ждать, что будет дальше. Из не разбивающегося блока появился сверкающий золотом **цветок**. Это подарок Грибного Народа, наделяющий своего владельца убийственной способностью «огненный шар»! Разумеется, я его возьму. (Получен **цветок**)

А ещё в центре комнаты есть труба. Залезть в неё? Или не залезать?

☐ Залезть — (29)

☐ Не залезать — (20)

39

Я шёл и шёл, повергая встречающихся врагов своим излюбленным пинком, и вот впереди показался большой замок.

Это замок Боузера! Наконец-то я дошёл. Ну, погоди, Боузер – я уже иду, чтобы положить конец твоим замыслам!

Боевой дух переполнил меня от пяток до макушки – да, я непременно одолею Боузера и спасу Принцессу Персик! Не стоит больше размениваться на всякую мелюзгу – мой враг только один, Боузер!

Я со всех ног промчался по ведущей к замку дороге и влетел в ворота, наконец-то очутившись внутри замка!

☐ Дальше — (15)

40

Вдруг охватившее меня пламя исчезло – меня даже не обожгло!

Ощупав карман, я понял, что **гриб** исчез. Ага, это всё благодаря ему! (**Гриб** утрачен)

Ладно, на этот раз я спасся, но если так и дальше пойдёт, Боузера мне не одолеть. Нужно стать сильнее... А для этого мне нужно покинуть это место!

В углу комнаты есть труба. Залезть в неё? Или вернуться тем же путём, которым пришёл?

☐ Залезть в трубу — (35)

☐ Вернуться назад — (34)