

Магистр Таро

# Зона Отчуждения

книга-игра



*Версия текста: 3*

*КвестБук: книги-игры и сторигеймы*

<https://quest-book.ru>

# Лист персонажа

Начальные значения параметров:

## Рандом

- 1
- 2

## КС

- вокзал
- институт
- электростанция

## Параметры героя

Здоровье: 20  
Патроны: 30  
патроны дробовика: 4  
Топливо: 10  
Еда: 10  
Машина: 10  
Убито врагов: \_\_\_\_

## Дистанция до врага

Дистанция: \_\_\_\_

## Предметы

- мутаген
- химзащита
- спас семью
- Навык Снайпер
- Навык гонщик
- дробовик

## КС памятка

- самолет с артефактами разбился в горах
- задание текила
- зомби с топором убиты
- зомби толпа№1 убиты
- зомби толпа на ж/д убиты

## Враги

Осталось врагов: \_\_\_\_



Начало игры

**Время действия - 1995 год.**

Место действия - США

\*\*\*


Ничто не предвещало несчастья.

По телевизору в новостях сообщили, что над территорией Америки появился огромный инопланетный корабль.

Кто эти долгожданные собратья по разуму? Друзья или враги?

Ходят слухи, что инопланетяне крадут у фермеров коров и проводят над ними какие-то операции...

**Далее** — (79)

**ТЕСТ стрельбы**,  «Дистанция» +6, «Осталось врагов» +5,  «дробовик»,  «Навык Снайпер» — (72)

**ТЕСТ Эпизода №2 с города**,   «дробовик» — (62)

2

---



Остановимся и обыщем эту машину? Может, там еще есть бензин?

А вдруг это засада? — (197)

3

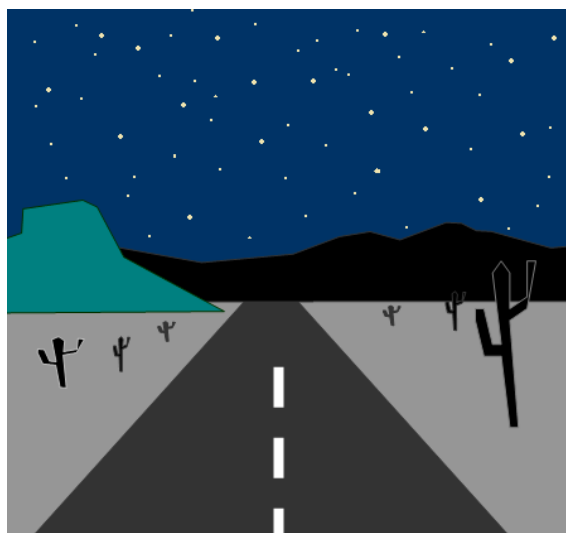
---



Эй, Кларк! Я слышу какой-то шум.

Или показалось? — (127)

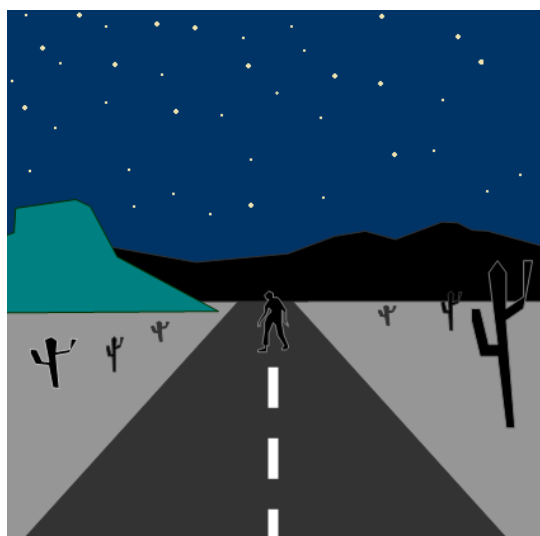
4



Дорога пустая, за окном однообразный пейзаж...мерный гул мотора убаюкивает.

Все спят кроме Кэтрин — (178)

5



Плохо видно... Фары садятся. Напомни. Нужно будет генератор посмотреть.

Кларк! Там что-то есть! — (196)

6



Бойцы начали ложиться спать. Пламя огня отбрасывало от высоких кактусов длинные черные тени...

Тихо потрескивал огонь — (70)

7



Я же говорила, - Давайте на ночь разобьем лагерь. Вечно вы куда-то спешите.

Если в наличии 1 «Параметры героя/Машина»: **Ладно, доедем какнибудь** — (194)

Если отсутствует 1 «Параметры героя/Машина»: **Машина разбита и вы вынуждены ее бросить и возвращаться пешком обратно на базу** — (83)

## 8

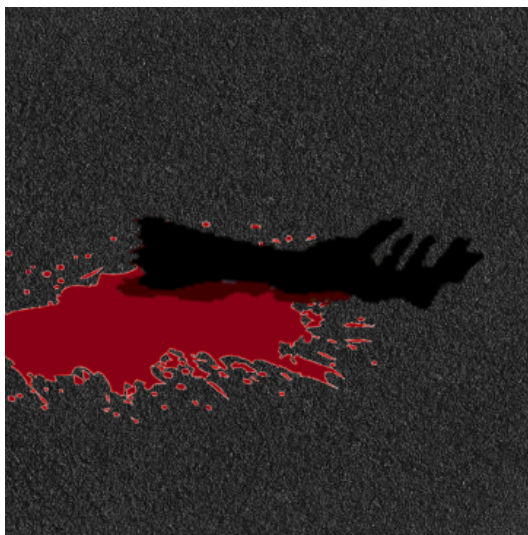


Кларк, посмотри на машину! От удара покорежило радиатор. И одна рессора полетела. Так мы далеко не уедем.


(-4 машине)

**Вот невезуха!**,  «Машина» -4 — **(7)**

## 9



Вы прорвались из окружения. Забрызганная кровью машина катилась дальше по заброшенным улицам города. Радиатор разбит и пробита одна шина...

Если в наличии 1 «Параметры героя/Машина»: **Ничего! Главное вырвались**,  «Убито врагов» +1 — **(33)**

Если отсутствует 1 «Параметры героя/Машина»: **Машина разбита и вы вынуждены бежать из города** — **(83)**

10

---



Здание электростанции обнесено забором. Ворота выломаны. Во дворе не видно ни одного зомби. Они боятся электричества и чуют опасность.


**Обыскать местность и здание** — (21)

11

---



Я заплачу тебе гонорар за работу наперед. Я дам 50 патронов. Ты не прогадаешь.

**Вы согласились**,  «Патроны» +50,  «задание текила» — (170)

**Вы решили отказаться от этого задания** — (170)



## 12




Бам-мм!!! Сильный удар о бампер и лобовое стекло окрасилось в темно-бардовую кровь.


Несчастного ударом перекинуло через машину — (89)

## 13



Вы жмете на педаль газа! Машина врывается в толпу мертвецов, пробивая себе путь.

Если отсутствует «Предметы/Навык гонщик»: **Вж-ж-ж-жжж!!!... Бум-мм...бум-бум!! Хрясь!! Чвак! (-5 машине)**,  «Машина» -5, «Убито врагов» +6 — (9)

Если отмечено «Предметы/Навык гонщик»: **У вас навык гонщика и вы мастерски сбиваете зомби причинив машине минимум ущерба (-1 машине)**,  «Машина» -1, «Убито врагов» -6 — (9)

14

---



(полковник Фуллер) Кларк, ты что мне угрожаешь?

- Извините, сэр. Это была неуместная шутка — (41)
- Нет, сэр. Просто не люблю когда меня обзывают — (146)

15

---



В городе Уинслоу колючая проволока ограждения оказалась без напряжения. Пара сотен зомби вырвалось на свободу.

- Это плохая новость — (86)

16

---



А что тут можно сделать? Я же говорил, что нужно объехать эту чертову баррикаду.

Ну все. Твоя песенка спета Мак — (147)

17

---



У нас есть более важные дела. Зачем нам возиться с этими бомжами?

Пошли в машину — (119)

18

---



Пустыня сменилась каменистым нагорьем. Дорога уходила за горизонт.

Попутчики скучая пялились в окна — (85)

19

---



(Джуди) Привет красавчик. Хочешь, я сделаю тебе на плече татушку «панды»?

Давай (-1 патрон),  «Патроны» -1 — (122)

Не надо. Я боюсь боли — (122)

20

---



Вся жизнь промелькнула перед глазами. Спасибо парни. За мной должок.

**Главное все обошлось** — (96)

21

---



Обыскав склады, вы нашли несколько запасных деталей для вашей машины.  
(+2 машине)

**Больше тут ничего нет**,  «Машина» +2 — (33)

22

---



Дурак ты Логан. Не ценишь своего счастья.

Мда-аа... — (103)

23

---



Вы нашли под сидением коробку патронов.

(вам +12 патронов)

Нужная вещь в мире, где торжествует лишь право сильного,  «Патроны» +12 — (18)

24

---



Кэтрин! Хотел предложить тебе работу. Поедешь со мной в город зомби? Я неплохо заплачу.

???... — (167)

25

---



Через некоторое время вы уткнулись в горную гряду. Проехать тут на машине невозможно.

Если отсутствует 1 «Параметры героя/Топливо»: **Топливо кончилось** — (124)

Если в наличии 1 «Параметры героя/Топливо»: **Придется искать другой путь** — (68)

26

---



Вы вспомнили, как в армии США вы выиграли соревнование по Снайпингу.


- Помню-помню... — (209)
- Это мне рассказывал про свою военную службу Макенрой — (193)

27

---



(Логан) Давно не виделись! Я собираюсь ехать на поиски работы в каньон Дьябло. Может, одолжишь мне немного топлива? Я сейчас "на мели".

- Хорошо (-5 топлива),  «Топливо» --5 — (44)
- Извини — (208)



28

---



Перед вами здание железнодорожного вокзала. Вокруг бродят одинокие зомби, брошенные машины, горы мусора.

Продолжить поиски?

- Да — (111)
- Нет — (33)

29

---



Я не против сделать привал. Солнце садиться. Ехать ночью по темной трассе опасно.

- Хм... Тут всегда опасно — (169)

30



Да! Мы сделали это! Мне причитается двойной гонорар.


Это за что?! — (139)

31



(Полковник Р. Фуллер) Кларк, тебе никто не говорил, что ты наглый барыга? Ладно я дам тебе немного...

(+10 топлива + 20 патронов +10 еды)

Нет не говорил. Вы первый,  «Патроны» +10, «Топливо» +20, «Еда» +10 — (41)

Те кто мне такое говорил - давно в могиле,  «Патроны» +10, «Топливо» +20, «Еда» +10 — (14)

32



При въезде в город вас остановил военный патруль. Шлагбаум, несколько военных палаток, ограждение из бетонных плит.

Привет! — (49)

33



Вы посмотрели на бумажную карту города. Куда ехать?

- Если отсутствует «КС/вокзал»: На ж/д станцию, ✎ ✓«вокзал» — (28)
- Если отсутствует «КС/институт»: К институту, ✎ ✓«институт» — (157)
- Если отсутствует «КС/электростанция»: На электростанцию, ✎ ✓«электростанция» — (10)

34



Вскоре вы заметили проходящую рядом трассу и вырулили на нее. Машина ускорилась. Пассажиров перестало трясти. Хотя все ужасно устали и перенервничали.

Скоро стемнеет — (18)

35



Ну, не важно... Так вот. Эта дамочка в меня влюбилась. Она купила мне крутую тачку. Я бесплатно ел и пил в ее ресторанах.

Везунчик — (98)

36

---



Послушай, Кларк. Я еще не сошел с ума, чтобы лезть в эту дыру.

Я лучше на шухере постою — (91)


37

---



Вы задумались...

Спрятать семью в машине и тайком вывезти из города мимо блокпоста?


**Ладно. Мы заберем вас,**   «спас семью», получено достижение «Спас детей» — (33)

Извините, но мы не можем вам помочь — (33)


## 38

---



 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Рандом»

Если отмечено «Рандом/1»: **ПРОМАХ!!** — (102)

Если отмечено «Рандом/2»: **ПОПАЛ!**,  «Осталось врагов» -1, «Убито врагов» +1 — (102)

## 39

---



У меня колени трясутся...

Думаешь у меня не трясутся? — (162)



Вы благополучно миновали блок пост и покинули проклятый город.

Машина легко катила по дороге в направлении военной базы. Вы нашли мутаген и доказали, что вы лучший из наемников.

○ Если отмечено «Предметы/спас семью»: **Вы высадили спасенную вами семью у ближайшего поселка — (149)**



конец Эпизода №1

\*\*\*

Эпизод №2

Город живых мертвецов

○ Далее — (190)

## 42

---



Да. Давайте разобьем лагерь. Я могу пойти поохотиться. Тут должно быть полно змей или сусликов.


**Надо подумать...** — (29)

## 43

---

Здесь автомеханики могут подлатать вашу машину.

(машина не может иметь более 10 единиц прочности)

Если в наличии 1 «Параметры героя/Патроны», но отсутствует 10 «Параметры героя/Машина»: **+1 ремонт машины (-1 патрон)**,  «Патроны» -1, «Машина» +1


**Покинуть ангар** — (186)



44



(Бобби) Приятель, я могу продать тебе канистру топлива за 10 патронов.

- Это дорого! Возьму канистру за 5 патронов (+5 топлива и -5 патронов), 
- «Патроны» -5, «Топливо» +5 — (136)
- В другой раз Боби — (136)

45



Клац! Вот черт!! БАБАХ!!!

- Вы погибли — (125)



○ Если в наличии 1 «Параметры героя/Патроны»: **К бою!**, ✎ «Осталось врагов» +9 — (164)

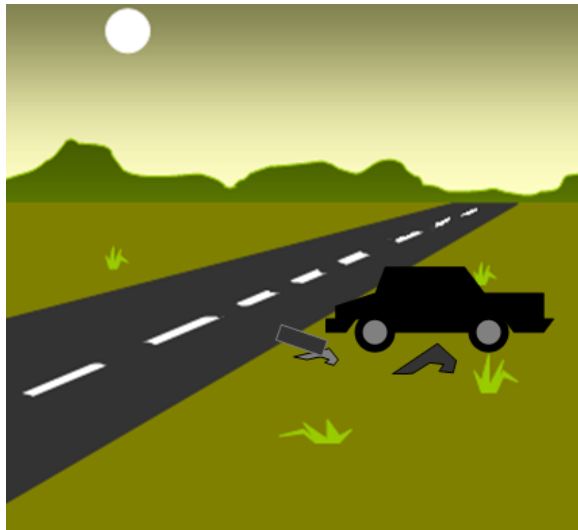
○ Если отсутствует 1 «Параметры героя/Патроны»: **У вас нет патронов и вы бежите из города** — (83)



Ночь прошла спокойно. Лишь где-то за холмом слышен лай койотов.

○ Будем ночью сменять друг друга. Логан ты первый на страже — (57)

48



Впереди на обочине дороги вы заметили брошенную машину.

Людей не видно — (2)

49



Стой! В этот сектор въезд запрещен. Проезд только по пропускам.

Вот мой пропуск. Он подписан самим полковником Фуллером — (50)

50

---



...Ладно. Проезжай!

- Вы въехали на территорию города Уинслоу — (94)
- Обменяете у солдат припасы на более нужные — (65)

51

---



У меня колени трясутся... Может не надо?

- Доверься мне! — (201)

52

---



Может привязать Маккенроя тросом за талию, а другой конец привязать к машине. Разогнаться и резко выдернуть его с мины?

- Хотя...нет! Я такое раньше не делал — (78)
- Давайте попробуем — (73)

53

---



Не надо было привлекать их внимание. Эй, парни! Они нас окружают и их слишком много.

- Где мои патроны... — (191)

54



Это была семья выживших. Эти несчастные обречены рано или поздно попасть в руки зомби или умереть от голода.

Чем мы вам можем помочь? — (221)

55



БАБАХ!!! — (153)



Да, фигня все это. Кларк, давай объедем. Там наверняка нет никаких мин.

- Если будем объезжать, то потратим много топлива — (81)



А почему я первый? Пусть Мак дежурит. Я на охоту ходил, пока вы тут прохлаждались. Устал как собака!

- А я целый день за рулем. А Мак после мины совсем никакой — (6)

58



Внезапно впереди дорогу перегородила баррикада. По обочинам видны таблички «МИНЫ».

Вот зараза! Это единственная дорога в город — (138)

59



Ученые внутри закрытой зоны смогли собрать энергетическую установку, которая сможет разрушить купол. Но для этого нужно найти 5 кристаллов артефактов с инопланетного корабля.

Далее — (115)



60

---



Живучие твари. Один чуть не схватил меня за ногу. Пришлось разнести ему башку выстрелом в упор.

- Жаль тратить патроны на этих мертвяков — (143)

61

---




Это было пять лет назад. Однажды я устроился работать у бойкой вдовушки. Она держала сеть ресторанчиков. «Домашняя еда Бэти» - может, слышали?

- Да — (35)
- Нет не слышал — (35)

62



Внезапно из-за разбитой машины на вас набрасываются несколько зомби.

**К оружию!**,  «Дистанция» +6, «Осталось врагов» +5,  «зомби с топором убиты» — (72)

63



Кларк я заказал привезти с фермы у Красных скал партию текилы. Но в ближайшие две недели каравана не будет. Ты бы мог поехать и мой привезти товар?


**Красные скалы? Я слышал там сейчас орудует банда Огненных черепов** — (11)

## 64



Вы попадаете в цель.

Вот что значит картечь!


 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Рандом»


Если отмечено «Рандом/1»: **Завалю сразу двух! Бам-мм!**  «Осталось врагов» -2, «Убито врагов» +2 — (102)

Если отмечено «Рандом/2»: **Бам-мм!**  «Осталось врагов» -1, «Убито врагов» +1 — (102)

## 65





Если в наличии 2 «Параметры героя/Патроны»: **Обменять 2 патрона на 1 топливо,**  «Патроны» -2, «Топливо» +1


Если в наличии 1 «Параметры героя/Патроны»: **Обменять 1 патрон на 1 еду,**  «Еда» +1, «Патроны» -1

Если в наличии 1 «Параметры героя/Еда»: **Обменять 1 еду на 1 патрон,** 

«Патроны» +1, «Еда» -1

Если в наличии 3 «Параметры героя/Еда»: **Обменять 3 еды на 1 топливо**,   
«Еда» -3, «Топливо» +1

Если в наличии 1 «Параметры героя/Топливо»: **Обменять 1 топливо на 3 еды**,   
«Еда» +3, «Топливо» -1

Если в наличии 1 «Параметры героя/Топливо»: **Обменять 1 топливо на 2 патрона**,   
«Патроны» +2, «Топливо» -1

**Ехать в город — (94)**

## 66




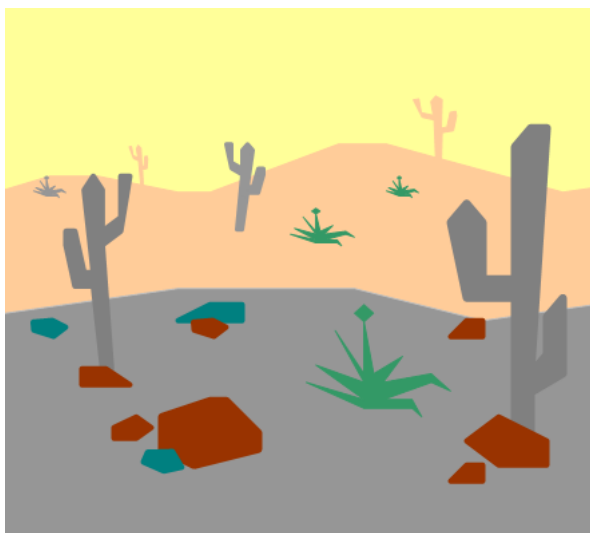
Вы сидите в баре военного городка и на вас нахлынули воспоминания...

**Далее — (144)**



Таранить машиной тела зомби и давить их колесами? Но это может вывести машину из строя и тогда всем конец!

- Если в наличии 1 «Параметры героя/Машина»: **Таранить** — (13)
- Если в наличии 1 «Параметры героя/Патроны»: **Выйти из машины и вступить с бой**,  «Дистанция» +5,  «зомби толпа№1 убита» — (46)



Вы колесили по пустыне и никак не могли найти трассу.


(-1 топливо)

- Если в наличии 3 «Параметры героя/Топливо»: **Где же эта чертова дорога?!**,  «Топливо» -1
- Если в наличии 1 «Параметры героя/Топливо», но отсутствует 3 «Параметры героя/Топливо»: **Нужно успеть найти дорогу до наступления ночи** — (187)



Я слышал вы ищите кристаллы от корабля инопланетян?

Когда зону поражения еще не накрыл энергетический купол, военные на самолете хотели вывезти найденные артефакты. Но самолет разбился тут недалеко в горах. Говорят там был и голубой кристалл.

Если в наличии 14 «Параметры героя/Убито врагов»: **Спасибо за информацию**,  получено достижение «Убил 14 зомби» — (30)

Если отсутствует 14 «Параметры героя/Убито врагов»: **Спасибо за информацию** — (30)




Шел второй день пути.

Солнце раскалило крышу машины и в салоне стало жарко как в сауне — (192)



Кларк! Посигналь. Может где-то прячутся живые люди?

- Посигнать**,  ✓ «зомби толпа №1 убита» — (156)
- Игнорировать просьбу Кэтрин** — (33)



В начале боя Дистанция до зомби = 6 метров.

С каждым вашим выстрелом дистанция сокращается!

Если враг подойдет вплотную, то будет атаковать и отнимать у вас 1 Здоровье.

Если в наличии 1 «Параметры героя/Патроны», но отсутствует «Предметы/Навык Снайпер»: **Стрелять из пистолета!! (шанс попасть в цель 1/3)** — (38)

Если отсутствует 1 «Параметры героя/Патроны»: **У вас нет патронов и вы решаете бежать из города** — (83)

Если отмечено «Предметы/Навык Снайпер», в наличии 1 «Параметры героя/Патроны»: **К оружию! (у вас есть Навык Снайпер - шанс попадания 1/2)** — (164)

○ Если отмечено «Предметы/дробовик», в наличии 1 «Параметры героя/патроны дробовика»: **Стрелять из дробовика** — (64)

73



Вы привязали концы троса к машине и к талии Маккенроя. Завели мотор...

○ **Мак, ты готов?!** — (51)



## 74

Это случилось через год после того, как зону накрыло энергетическим куполом. Вы пытались зарабатывать на жизнь, ремонтируя бытовые приборы и выполняли любую работу.

Однажды в баре вы познакомились с симпатичной девушкой. Она работала медсестрой в военном госпитале. Ее звали Эллис. Вам понравился ее мягкий голос и ямочки на щеках, когда она улыбалась в ответ на ваши неловкие шутки.

Вы быстро сошлись с Эллис и даже собирались стать фермером и жить счастливой семейной жизнью.

Но судьба распорядилась иначе...

Однажды Эллис не вернулась домой. А через пару дней ее изуродованное тело нашли на свалке за военным поселком. Перед смертью над нею надругались жестоким способом, а потом изрезали все тело...

Через неделю вам удалось выйти на след маньяка. Им оказался мутант, который работал в госпитале уборщиком.

Вы подстерегли этого живодера вечером и оглушив по голове отвезли на свалку в то самое место, где нашли Эллис...

В тот момент вы сами не знали что делаете, жажда мести застилала вам глаза. Вы остановились, лишь когда тело мутанта было похоже на гору кровавого мясного фарша.

С тех пор вы недолюбливали мутантов и старались не иметь с ними дела.

Вам тяжело было вспоминать о том случае... — (129)

## 75



Вы хотели покинуть здание, но путь преградила группа агрессивных зомби. Они отрезали вам путь с машине.

Пешком прорываться через город к военному блокпосту — (93)

Если в наличии 1 «Параметры героя/Патроны»: **Расстрелять толпу зомби**, ✎  
✓«зомби толпа на ж/д убита», «Осталось врагов» +5, «Дистанция» +7 — (164)

76

---



Все назад!... Что будем делать?

??? — (16)

77

---



Место вашей постоянной дислокации - военная база в гигантском кратере, который образовался от падения инопланетного корабля.

Далее — (151)



Может положить на ногу Маккенроя тяжелый камень, и он осторожно снимет ступню с мины? Хотя это рискованно.

- Хорошая идея! Давай так и сделаем — (117)
- Слишком опасно — (52)



Все оказалось намного хуже, чем думали...

Инопланетный корабль висит над территорией США и проводит вредоносное воздействие на планету.

На планете резко меняется климат и начинается сильная засуха.

Военные ничего не могут сделать. Корабль защищен энергетическим полем.


- Далее — (198)

80

---



(Джуди) Красавчик! Хочешь, я сделаю тебе на груди татушку «котенка»?

- Давай! (-1 патрон),  «Патроны» -1 — (109)
- Нет. У меня уже все тело в тату. Осталось пустое место лишь на заднице — (140)

81

---



Может, лучше разберем завал? Нам некуда спешить. Я не хочу, чтобы мои кишки валялись на песке.

- Надо подумать — (141)

82

---



Вообще-то я собирался отрыть на нашей базе небольшую закусочную. Но у меня пока нет продуктов для торговли. Пожалуй, поеду с тобой. Может разживусь провизией в городе зомби?

Окей! — (24)

83

---



Миссия провалена.

Попробуйте переиграть эту миссию — (190)

## 84

---

Вы вспомнили веселые времена молодости. У вас было несколько друзей из богатых семей. Они брали у родителей яхту и приглашали на вечеринку друзей и подружек. Вы были частым гостем и после каждого кутежа делали себе на спине тату с именем девчонок, которых вам удалось затащить в постель.

У вас собралась довольно большая коллекция имен...

**Вы были не равнодушны к женскому полу** — (129)

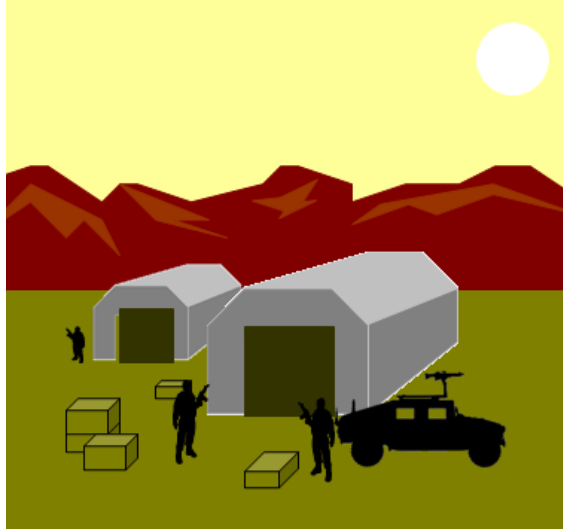
## 85

---



Сделаем привал? Я проголодался. Да и задница уже болит. Сидения жесткие.

**А?** — (42)



Зона выпадения кислотных дождей расширилась. Администрация предупреждает жителей об опасности ожогов.

- Этого еще не хватало — (219)




(Кэтрин) Ходят слухи, что фермер Картер нашел энергетический кристалл инопланетян.

- Это, в каком секторе? — (185)
- Опять сплетни? — (80)

88



В техническом блоке здания вы нашли костюм бактериологической защиты. Он в единственном экземпляре. Немного великоват на вас.

**Хм-м... Полезная вещь!**,  ✓ «химзащита» — (207)

89



Вы с попутчиками выскочили из машины. На асфальте валялся труп... Это был бродячий зомби.

**Уф-ф... Слава богу, что не человек** — (8)



90

---

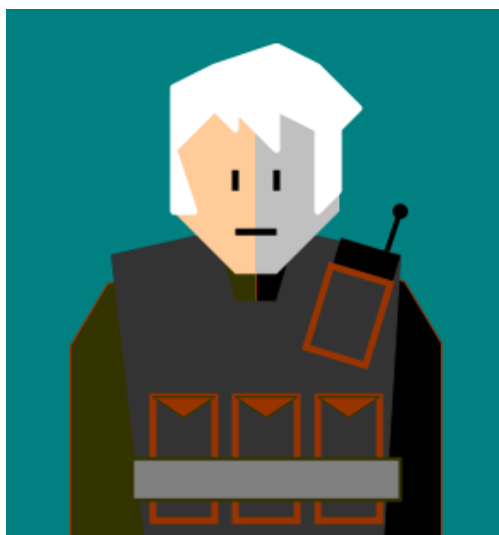


Вы вспомнили, как в юности вам пришлось выживать в городских трущобах среди малолетних бандитов...

- Да, у меня было трудное детство... — (173)
- Кажется, это мне вчера приснилось — (26)

91

---



Я тоже пас! Кто знает, какие опыты проводили тут ученые? Не хочу подхватить вирус мутации.

- Меня и так уже чего-то подташнивает — (204)



КОНЕЦ ЭПИЗОДА №2

Начало Эпизода №3



Вы погибли в бою с зомби.

Миссия провалена. Попробуйте пройти ее заново — (190)

94



Вы ехали по пустынным улицам города. Брошенные дома, машины с распахнутыми дверцами, собаки роются в мусорных кучах.

- Выйду осмотрюсь — (62)

95



Ерунда! Кому нужно ее минировать? Давайте обобщем. Вдруг там что-то ценное?

- Вы решили остановиться и обыскать машину — (108)
- Вы решили не рисковать и проехали мимо — (18)



О боже, Маккенрой! У тебя пол черепа снесло осколком. Ха-ха-а! Чего ты так побледнел?

Я пошутил — (177)



(Полковник Р. Фуллер) Вот и отлично. Можешь взять пару своих друзей для надежности. Мы вам неплохо заплатим после выполнения задания.

Ладно — (41)

Может, дадите авансом? — (31)



Короче, жил как «сыр в масле». Но однажды сказал себе – Стоп! Собрал чемодан и уехал в Лас-Вегас.

Хм... — (155)



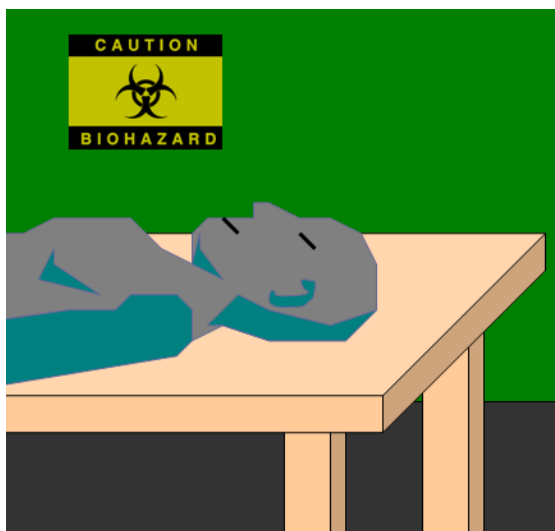
(Полковник Р. Фуллер) Привет, Кларк! Для тебя есть срочное задание. Нужно поехать в резервацию зомби в городе Уинслоу.

Там есть заброшенная секретная лаборатория и говорят, что раньше там разрабатывали таблетки мутагена. Привезешь все, что там найдешь. Ок?

Там же полно зомби — (175)

Полный город ходячих мертвецов? Ха! Ерунда. Я готов! — (175)

100



Хм... Тело мягкое. Но он все же, наверное мертвый.

Ладно — (217)

101



В подвале вы наткнулись на бронированную дверь. Табличка указывала на высокий уровень опасности заражения.

Стоит ли рисковать и идти дальше?

Если отмечено «Предметы/химзащита»: **Да. Нужно только надеть химзащиту** — (36)

Если отсутствует «Предметы/химзащита»: **Нет. Нужна химзащита** — (207)



○ Если в наличии 1 «Враги/Осталось врагов», но отсутствует 1 «Дистанция до врага/Дистанция»: **Зомби подошел вплотную и наносит удар (вам -1 Здоровье)**, «Здоровье» -1 — (164)

○ Если в наличии 1 «Дистанция до врага/Дистанция», в наличии 1 «Враги/Осталось врагов»: **Зомби приближаются!**, «Дистанция» -1 — (164)

○ Если отмечено «КС памятка/зомби с топором убиты», но отсутствует 1 «Враги/Осталось врагов»: **Все зомби убиты!**, X«зомби с топором убиты» — (60)

○ Если отмечено «КС памятка/зомби толпа№1 убита», но отсутствует 1 «Враги/Осталось врагов»: **Все зомби убиты!**, X«зомби толпа№1 убита» — (33)

○ Если отмечено «КС памятка/зомби толпа на ж/д убита», но отсутствует 1 «Враги/Осталось врагов»: **Все зомби убиты!** — (176)

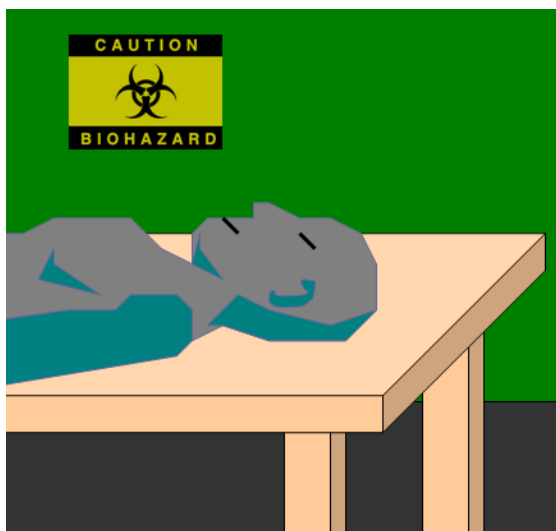


Да врет он все. Не было у него никакой вдовушки. И крутой машины тоже не было.

○ Трепло — (135)

104

---



Эту идиллию портил лишь странного вида труп на операционном столе. Покойник выглядит как живой.

Вам стало как-то не по себе — (217)

105

---



Это не зомби. Давайте с ними поговорим.

Кларк!?... — (17)



106

---



(Бобби) Может, сыграем в картишки? Ставка всего один патрон?! Идет?

- Только без шулерства! — (118)
- Нет настроения Бобби — (121)

107

---




Не долго думая вы бросились к машине и нажав на газ погнали прочь.

- Вжж-ж-ж-жжж!.... — (34)

## 108



Что вы решите?... Остановиться и обыскать брошенную машину?



 снять все отметки в «Рандом», отметить случайное ключевое слово (1-2) в «Рандом»

- Если отмечено «Рандом/1»: **Тут что-то есть!** — (137)
- Если отмечено «Рандом/2»: **Джек-пот! Парни я кое-что нашел** — (23)

## 109



(Макенрой) Кларк, как там твой джип поживает? Я видел, у него немного бак протекает. Я могу починить.

- Хорошо (-3 патрона)**,  «Патроны» -3 — (106)
- И так сойдет (-3 топлива)**,  «Топливо» -3 — (106)

110

---



Эй, Логан! Ты ведь искал работу? Поехали со мной в город зомби. У меня там небольшое дельце.

???... — (82)

111

---



Вы обыскали здание вокзала, но ничего не нашли. Тут уже все обчистили до вас.

Ладно — (75)

112

---



В пустыне быстро наступают сумерки...

Вас клонит ко сну... — (4)

113

---



(Кэтрин) Я бы наведалась к нему. Военные хорошо платят за каждый кристалл. Разве ты не хочешь чтобы ученые, наконец, запустили установку и убрали, этот чертов купол?! Для этого им нужны кристаллы.

Ладно, я подумаю — (80)

Опять рисковать своей шкурой? — (80)

114

---



Черт! Да это же шум мотора. Мотоциклисты!

Это наверняка хозяева палатки. Валим отсюда скорее — (107)

115

---



Часть людей в зоне начали превращаться в мутантов и зомби.

Город Уинслоу полностью захвачен зомби и военные пока удерживают их там, огородив стеной из колючей проволоки.


Ситуация безрадостная и многие уже отчаялись когда-либо выбраться из зоны.

Далее — (152)

116



Повсюду следы пожара, разбитое оборудование, несколько обгоревших трупов в коридоре.

- Обыскать все помещения верхних этажей,  «Еда» +6 — (163)
- Спуститься в подвал — (101)

117



Вы подобрали большой камень и осторожно положили его на ногу товарищу.

- !!!??... — (183)

118



Вы вытянули три карты из колоды...

Хм...

Чем сходить?

- шестерка патронов — (158)
- дама цыплят — (158)
- туз топлива — (158)

119



Может они нуждаются в нашей помощи?

- Наверное они думают, что мы мародеры — (128)

120

---



121

---



Военный штаб.

Тут наемникам дают задания. Хорошая работа, но опасная.

**Войти** — (99)



122

---

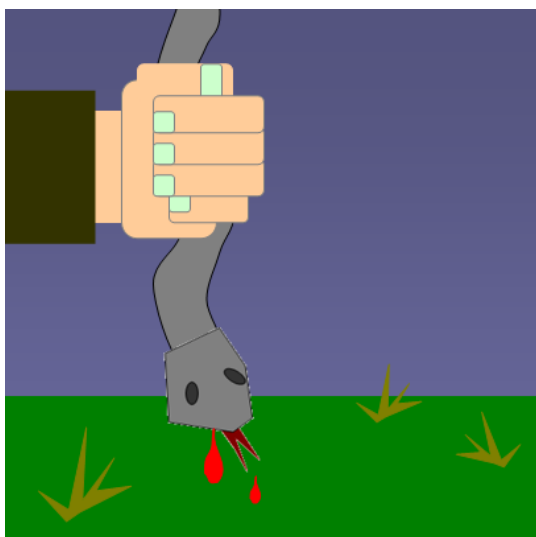


(Макенрой) Привет, Кларк! Ходят слухи, что зомби вырвались из резервации. Теперь на дорогах небезопасно.

- Вот черт! — (27)
- Очередные сплетни — (27)

123

---



Не прошло и часа, как вернулся Логан и принес убитую гремучую змею. Это позволит вам Сэкономить на запасах продовольствия. (+3 еды)

- Кто будет ее готовить?, ✎ «Еда» +3 — (47)

# 124

---



Вам пришлось бросить машину и возвращаться на трассу пешком.

Миссия провалена. Попробуйте переиграть заново — (190)

# 125

---

Вы провалили миссию.

Сыграть миссию заново — (190)

# 126

---



Молодец! Ты отлично справился, Кларк. Не хотел тебя расстраивать перед миссией. Но до тебя я уже послал троих наемников в город зомби. Никто не вернулся...

Вот как?... — (92)

## 127

---



Я тоже кажется что-то слышала.

Это кажется в той стороне... — (114)

## 128

---



Да что с вами?! Мать вашу! Подумаешь пару выживших. Мы же не спасательная миссия. Пусть этим занимаются военные.

Тьфу!... — (168)





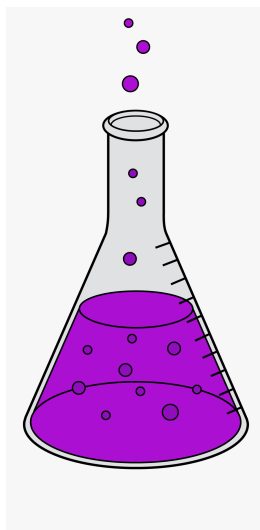
Бар наемников.

Здесь можно поболтать со старыми друзьями, которые всегда готовы прийти на помощь добрым советом или крепким тумаком.

Может заказать выпивку?

Рюмка хорошего виски всего за один патрон. В Зоне все можно купить за патроны.

- Попросить бармена налить рюмку виски (-1 патрон),  «Патроны» -1 — (19)
- Всем виски за мой счет (-3 патрона),  «Патроны» -3 — (19)



Вы соединили два раствора. О приобрел фиолетовый цвет.

Ага! В журнале как раз упоминалось что мутаген имеет фиолетовый оттенок.

Вы закупили колбу с мутагеном и взяли с собой.

- Теперь можно убраться из этого города. Задание выполнено,  получено достижение «Нашел мутаген» — (40)



А вот и город зомби. Небо заволочло серой пеленой. Сразу стало неуютно на душе.

○ Дорога вела вдоль колючей проволоки к блок посту, ✎ достигнута точка сохранения — (32)



Внезапно, над районом падения инопланетного корабля образуется энергетический купол радиусом в 300 миль. Ничто не может пройти через границу купола.

Внутри зоны оказалось около 50 тысяч человек. С внешним миром жители зоны не имеют никакой связи.

○ Далее — (206)

133



Вы с товарищами начали разбирать баррикаду под палящими лучами солнца.

Эй, Мак!... Возьми эту тяжелую железяку с другой стороны — (181)

134



Главное не трогать проволоку ограждения. Она под большим напряжением.

Угу... — (131)

135

---



А вот мне часто снится сон. Будто стою я у штурвала роскошной яхты. Ветер треплет волосы, а рядом стоит и обнимет меня за плечи - Мэрлин Монро...


Эх... — (189)

136

---



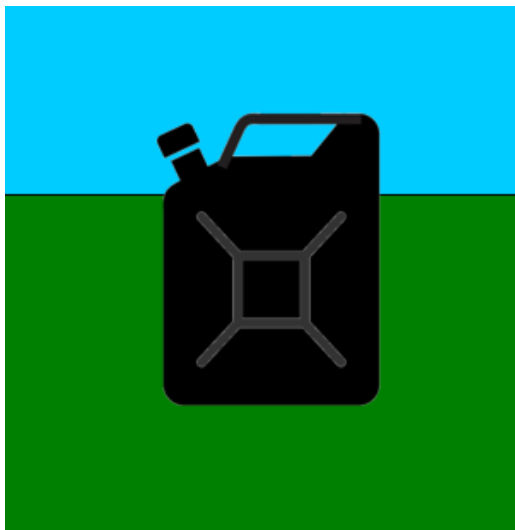
(Кэтрин) Кларк, тебя искал офицер из штаба. Говорит, есть срочное задание.

Сейчас допью виски и пойду (-1 патрон),  «Патроны» -1 — (87)

Подождут — (87)

137

---



Вы нашли в бензобаке немного топлива.

(вам +5 топлива)

**Отличная находка парни!**,  «Топливо» +5 — (18)

138

---



Кларк! Что будем делать? Тут не объехать. Минное поле может тянуться на много миль.

**Как не вовремя,**  достигнута точка сохранения — (56)



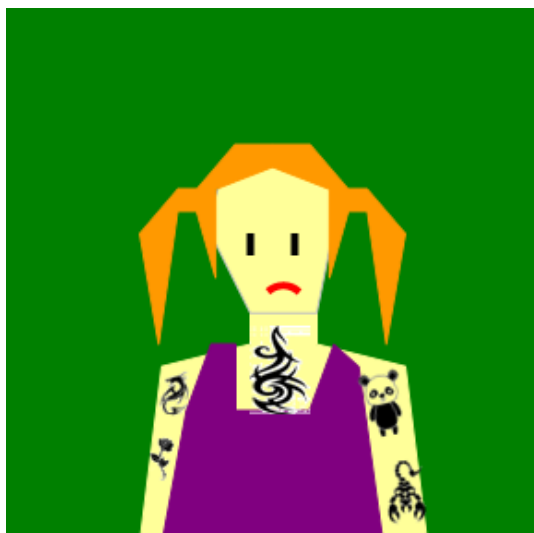
139



Как за что?! Я жизнью рисковал... Кто знает, может я ненароком заразился? У меня что-то голова кружится. Нужно срочно провериться у врача. Мне нужны средства на лекарства.

Обойдешься — (203)

140



(Джуди) Что-то ты сегодня какой-то раздраженный, Кларк. Может ты вирус от мутантов подхватил?

Отвали, детка! — (109)

Не обижайся, Джуди. Я пошутил — (109)

141

---



Вернуться назад на пару километров и искать путь через пустыню в объезд минных полей?

- Да — (159)
- Нет — (133)

142

---



Ты же знаешь Кларк, я не работаю бесплатно. Но сейчас мне все равно делать нечего. Так что съезжу с тобой в город зомби.

- Договорились — (110)

143

---



Как бы на звуки выстрелов не сбежались остальные мертвецы.  
Надо поскорее убираться из этого квартала.

Садимся в машину — (165)

144

---



Вы вспомнили, как жестоко расправились с мутантом-маньяком, который...

Да, помню... — (74)

Нет. Это было не со мной — (161)

145

---



Солнце пекло нещадно. Впереди раскинулась однообразная пустынная местность.

До пункта назначения примерно сутки пути — (182)

146

---



(полковник Фуллер) Полегче на поворотах, Кларк! Ты забыл, кто тут главный? Я сам буду решать, какие слова мне подбирать. А теперь проваливай!

Угу... — (41)

147

---

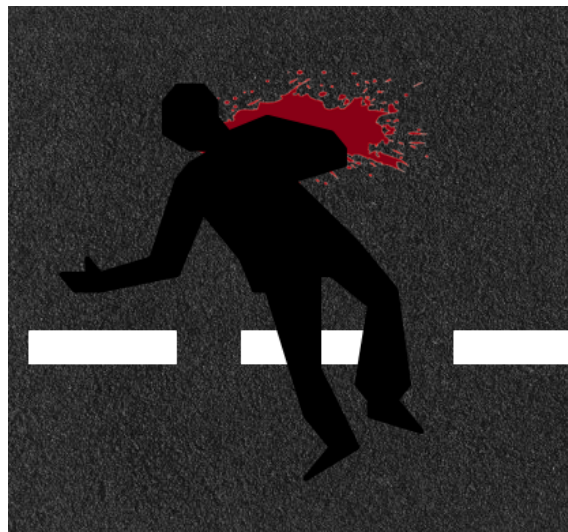


Парни! Не бросайте меня. Придумайте что-нибудь. Я так долго не простою.

Мда-аа... Ну и вляпались — (214)

148

---



Вы погибли.

149



Вам удалось провезти беженцев мимо военного блок поста незамеченными. Вы высадили их у ближайшего поселка.

Отец семейства поблагодарил вас,  получено достижение «Спас детей»,  
 «самолет с артефактами разбился в горах» — (69)

150



Вы разбили лагерь. Логан тут же отправился на поиски еды. Солнце быстро село.

Пустыня ночью выглядит красиво — (123)

# 151

---



Всем в зоне заведует генерал Роджер Фуллер. Военные контролируют лишь небольшую часть территории под куполом.

Бродяги, мутанты и мародеры терроризируют мирных жителей. Каждый выживает, как может.

**Далее** — (66)

# 152

---



Вы один из жителей закрытой зоны. Вам повезло. Вы не превратились в ходячего мертвеца-зомби и вас пока не затронул вирус мутации.

**Потому что я везунчик** — (77)

**Мне просто повезло** — (77)



Уф! Получилось. Ну что? Все целы?

**Мак как ты?** — (20)

## 154

Перед дорогой в магазине можно обменять припасы на более нужные. Дорога дальняя и нужно побольше топлива. Патроны тоже не помешают. Едой можно разжиться на охоте. Если повезет.

Если в наличии 1 «Параметры героя/Патроны»: **Обменять 1 патрон на 1 топливо**, «Патроны» -1, «Топливо» +1

Если в наличии 1 «Параметры героя/Патроны»: **Обменять 1 патрон на 1 еду**, «Еда» +1, «Патроны» -1

Если в наличии 1 «Параметры героя/Еда»: **Обменять 1 еду на 1 патрон**, «Патроны» +1, «Еда» -1

Если в наличии 1 «Параметры героя/Еда»: **Обменять 1 еду на 1 топливо**, «Еда» -1, «Топливо» +1

Если в наличии 1 «Параметры героя/Топливо»: **Обменять 1 топливо на 1 еду**, «Еда» +1, «Топливо» -1

Если в наличии 1 «Параметры героя/Топливо»: **Обменять 1 топливо на 1 патрон**, «Патроны» +1, «Топливо» -1

Если в наличии 4 «Параметры героя/Патроны»: **Обменять 4 патрона на 1 патрон дробовика**, «Патроны» -4, «патроны дробовика» +1

Если в наличии 40 «Параметры героя/Патроны», но отсутствует «Предметы/дробовик»: **Купить дробовик за 40 патронов**, «Патроны» -40,  «дробовик»

**Покинуть магазин** — (211)

Если в наличии 40 «Параметры героя/Патроны»: **Купить дробовик за 40 патронов**, «Патроны» -40



155

---



А ведь мог бы купаться в роскоши и ни о чем не беспокоиться.

Странный ты парень, Логан — (22)

156

---



Толпа бродячих зомби среагировала на клаксон вашей машины. Они окружили вас плотным кольцом и приближаются.

Вот черт! — (53)

157

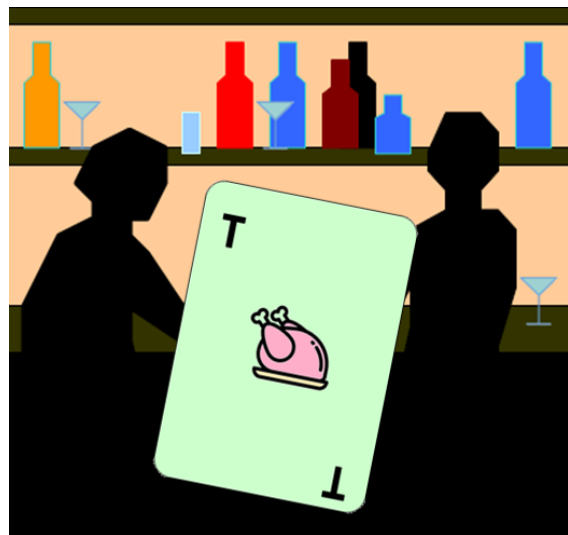


Тут располагалась лаборатория, где ученые разрабатывали антивирус против мутаций человека.

Рядом бродят зомби.

Обыскать здание — (116)


158



(Бобби)

У меня туз чикен! Я выиграл.

Давай еще сыграем! (-1 патрон),  «Патроны» -1 — (118)

Бобби, опять мухлюешь? Я пас! (-1 патрон),  «Патроны» -1 — (121)



Вы направили машину прямо через пустыню по бездорожью. Пассажиров сильно трясло на ухабах. Они ворчали, но терпели.

- Главное не пробить шину. Иначе мы тут застрянем надолго** — (172)

## 160

Вы вспомнили, как однажды на дороге вы попали в засаду мародеров. Вас бросили раненного умирать в пустыне. Вы выжили лишь потому, что вас подобрало племя кочующих мутантов. Они жили в горах и выходили вас.

С тех пор вы стали лучше относиться к этим несчастным изгоям. Их уродливые лица и тела больше не пугали вас. В каждом мутанте продолжал жить все тот же человек, хотя многие жители зоны считали их животными и всячески старались истребить.

Люди опасались, заразиться от них вирусом. Хотя ученые уже доказали, что мутации передаются каким-то другим путем.

- С тех пор вы с симпатией относились к мутантам** — (129)

161

---



Вы вспомнили, как прожили целый год в племени мутантов...

- Да, помню... — (160)
- Нет, это было не со мной. Что-то в голове все мысли путаются — (210)

162

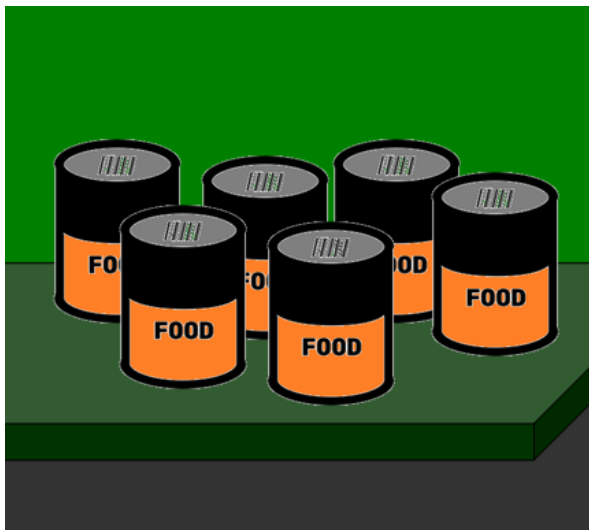
---



Давай! Не дрейфь... Потихоньку.

- ???...!!! — (45)

163



Вы нашли ящик с консервами. Немного просрочены, но ничего. Сойдут!  
(вам +6 еды)

○ **Логан отнеси ящик в машину**, «Еда» +6 — (207)

164



○ Если в наличии 1 «Параметры героя/Патроны», в наличии 1 «Враги/Осталось врагов», в наличии 1 «Параметры героя/Здоровье», в наличии 1 «Враги/Осталось врагов»: **Стрелять из пистолета**, «Патроны» -1 — (38)

○ Если в наличии 1 «Враги/Осталось врагов», в наличии 1 «Параметры героя/Здоровье», но отсутствует 1 «Параметры героя/Патроны»: **Клац! Патроны кончились...** — (93)

○ Если отсутствует 1 «Параметры героя/Здоровье»: **Вы погибли** — (148)

○ Если отмечено «Предметы/дробовик», в наличии 1 «Параметры героя/патроны дробовика», в наличии 1 «Параметры героя/Здоровье», в наличии 1 «Враги/Осталось врагов»: **Стрелять из дробовика**, «патроны дробовика» -1 — (64)

○ Если отмечено «КС памятка/зомби с топором убиты», но отсутствует 1 «Враги/Осталось врагов»: **Все зомби убиты!** — (60)

○ Если отмечено «КС памятка/зомби толпа№1 убита», но отсутствует 1 «Враги/Осталось врагов»: **Все зомби убиты!** — (33)

○ Если отмечено «КС памятка/зомби толпа на ж/д убита», но отсутствует 1 «Враги/Осталось врагов»: **Все зомби убиты!** — (176)

## 165

---



Эх, говорила мне мама – не водись с плохими парнями...

○ **Поехали!** — (195)

## 166

---



Ехать одному в город зомби слишком опасно. Нужно взять с собой надежных напарников.

Наведаюсь в бар — (174)

## 167

---



Кларк, я всегда рада тебе помочь. Забудь об оплате. Потом как-нибудь сочтемся.

Отлично — (154)

## 168

---



Подойти и поговорить с незнакомцами?

Да — (54)

Нет — (33)

169

---



Остановитесь на ночь и разобьете лагерь?

- Да — (150)
- Рискнете ехать всю ночь — (112)

170

---



Вы заметили в баре много новых лиц. Это фермеры лишившиеся своих земель. Отсутствие воды и сильная жара уничтожает их скудный урожай.

- Поговорить с фермерами
- Поболтать с Кэтрин — (215)



171

---



Маккенрой! Ты хороший автомеханик. Мне потребуется твоя помощь в пути. У меня есть задание в городе зомби.

???... — (142)

172

---



Вы проехали пару часов по пустынной холмистой местности. Пейзаж однообразный и вы вскоре сбились с пути.

(-1 топлива)

**А вот это уже нехорошо. Надеюсь бензина у нас хватит?**,  «Топливо» -1 — (25)

## 173

---

Вы вспомнили, как в юности вступили в местную банду "Белые волки". Тогда на улицах Майямы шла ожесточенная война между бандами нигеров и белыми парнями.

Война шла за право контролировать тот или иной квартал. Именно тогда вы научились мастерски владеть ножом и рукопашным боем.

Мда-аа... Я тогда чудом выжил (+Навык Рукопашный бой) — (129)

## 174

---



Вы вернулись в бар, где обычно собирались наемники и искатели приключений.

Кажется все в сборе — (171)

175



(Полковник Р. Фуллер) Мутаген останавливает генетические мутации у тех, кто заразился инопланетным вирусом. Иногда он может вернуть мутанту прежний человеческий облик. Редкая штука!

Ты кстати, как себя чувствуешь, Кларк? Что-то ты бледный какой-то.

- Окей! Я возьмусь за эту работу — (97)
- Я в отличной форме, сэр — (97)

176




Звуки выстрелов привлекли внимание незнакомцев. Из-за вагонов показалось несколько людей. Они с опаской наблюдают за вами.

- Кажется там дети? — (105)

177



Взрыв разметал баррикаду, и ваша машина покатила дальше по шоссе. (-3 топлива и -4 еды)

Прошло несколько часов,  «Топливо» -3, «Еда» -4 — (48)

178

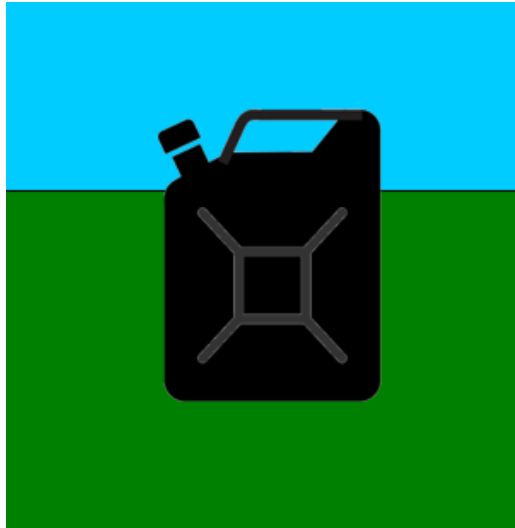


Эй, Кларк!... Ты что заснул? Мне кажется впереди на дороге что-то промелькнуло...

Где? — (5)

179

---



Вы нашли канистру бензина. Это большая удача!

(вам +6 топлива)

Отличная находка. Надеюсь хозяева не сильно обидятся?,  «Топливо» +6 — (3)

180

---



Бар место где собираются наемники и искатели легкой наживы.

К вам подошел Бобби — (63)

181

---



Клац!!!... Вот черт!

???... — (213)

182

---



Не люблю ехать молча. Хотите, я расскажу одну историю?

Ну валяй! — (61)

183



Потихоньку убирай ногу!... Только медленно...

Я говорю медленно!!... — (39)

184



На полке несколько минзурок и колб с растворами.

Хм... И где тут мутаген?

Вы порылись в журнале и нашли описание рецепта создания мутагена.

Нужно взять раствор под №34 и соединить с раствором №5???

Хм... Часть надписи залита кислотой и дальше трудно прочитать.

Придется экспериментировать.

Соединить раствор №34 с №21 — (216)

Соединить раствор №34 с №55 — (130)

Соединить раствор №34 с №46 — (216)

185




(Кэтрин) Это Сектор - Отчуждения. Помнишь, мы там с тобой были месяц назад? Недалеко от нефтяных полей.

- Да, помню — (113)
- Это когда меня собаки покусали, когда мы топливо воровали? — (113)

186



Вы снова в военном городке.

- Посетить бар — (180)
- Зайти в магазин — (202)
- Ангар ремонта машин — (43)
- Если в наличии 1 «Параметры героя/Еда»: Поправить свое Здоровье (-1 еда и +1 Здоровье),  «Еда» -1, «Здоровье» +1



187



Вскоре вы наткнулись на брошенный лагерь. Людей не видно.

Обыскать палатку — (179)

188



Администрация зоны предупреждает жителей о надвигающейся песчаной буре. Есть угроза жизни всем путникам.

Час от часу не легче! — (166)

189

---



Последний раз я видел Мэрлин Монро на карнавале. Это был переодетый трансвестит.  
Гы-гы!

Фу-у-уу... — (58)

190

---



Прогуливаясь между палатками и ангарами военной базы, вы узнали, последние новости.

Далее — (220)

191

---



Кларк! Дави на газ. Будем их таранить!

Они все ближе! — (67)

192

---



До города зомби уже не далеко. Там при въезде должен быть военный блок пост.

Да, полковник дал мне пропуск — (134)

193

---



Вы вспомнили, как гоняли по ночным улицам Майями наперегонки с товарищами. У вас тогда была крутая тачка...

- Кажется, у меня была тогда красная Феррари... — (205)
- Нет, это просто мои несбывшиеся мечты... — (129)

194

---



Ну так, Кларк же у нас самый умный. Хе-хе! Я тоже голосовал за ночевку. Но кто меня слушает?

- Нам просто не повезло. Кто знал, что этот зомби окажется прямо у нас на пути? — (70)

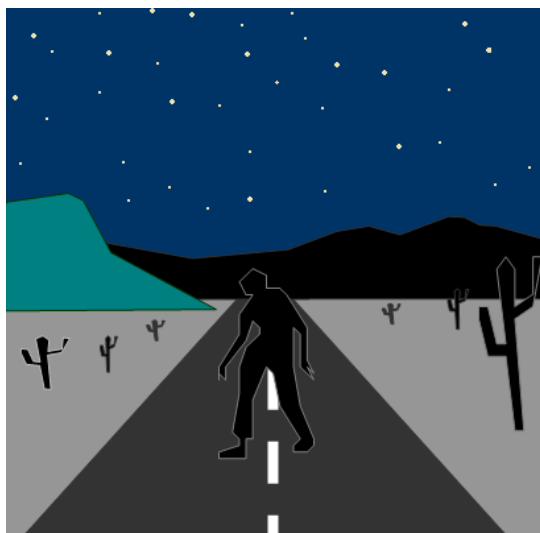
195



Вы выехали на центральные улицы города. Неподалеку бродят группы зомби. Пока они вас не трогают.

- Едем дальше...Нам нужно в центр города — (71)

196



Вот черт! Там на дороге человек.

- Визг тормозов!... — (12)

197

---



А вдруг там опять мина? Я бы не стал рисковать.

Мак, кажется после той мины у тебя добавилось седых волос — (95)

198

---



Внезапно инопланетный корабль взрывается и его осколки падают на землю. Военные оцепляют район катастрофы и собирают обломки и артефакты.

Климат планеты продолжает ухудшаться...

Далее — (199)

199

---



Климат стал сухой и жаркий. Животный мир сократился, а выжившие особи мутировали.

Над поверхностью планеты бушуют - кислотные дожди, пылевые бури, радиационный фон выше нормы.

**Далее** — (132)

200

---



Я наступил на мину. Если уберу ногу - она взорвется. Дьявол!

**Опа!!** — (76)

## 201



Вж-ж-жж!...Взревел мотор на высоких оборотах.

Вперед!

**Вж-ж-ж-жжж!** — (55)

## 202

Здесь вы можете купить нужную экипировку.

Если в наличии 2 «Параметры героя/Патроны»: **Обменять 2 патрона на 1 топливо**,  
✎ «Патроны» -2, «Топливо» +1

Если в наличии 1 «Параметры героя/Патроны»: **Обменять 1 патрон на 1 еду**, ✎  
«Еда» +1, «Патроны» -1

Если в наличии 1 «Параметры героя/Еда»: **Обменять 1 еду на 1 патрон**, ✎  
«Патроны» +1, «Еда» -1

Если в наличии 3 «Параметры героя/Еда»: **Обменять 3 еды на 1 топливо**, ✎  
«Еда» -3, «Топливо» +1

Если в наличии 1 «Параметры героя/Топливо»: **Обменять 1 топливо на 3 еды**, ✎  
«Еда» +3, «Топливо» -1

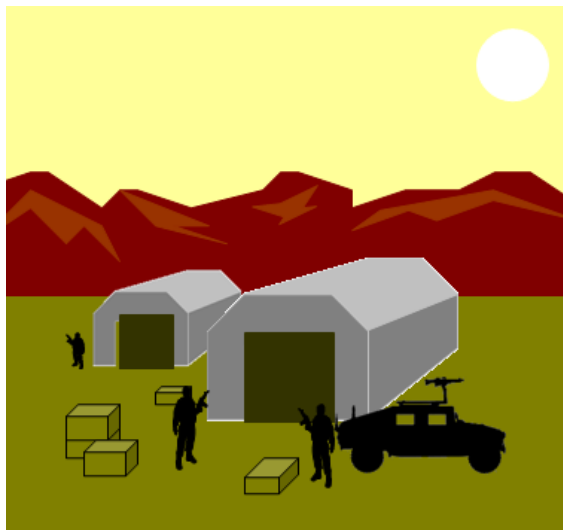
Если в наличии 1 «Параметры героя/Топливо»: **Обменять 1 топливо на 2 патрона**,  
✎ «Патроны» +2, «Топливо» -1

**Покинуть магазин** — (186)



203

---



Вы благополучно вернулись на базу и вручили полковнику добытый мутаген.

Отлично (вам +30 топлива + 50 патронов +10 еды),  «Патроны» +50, «Топливо» +30, «Еда» +10 — (126)

204

---



Мне тоже как-то боязно. Извини Кларк... Если хочешь, идти туда сам. Мы тебя тут подождем.

Да? — (212)

## 205

---

Это был "Ягуар - XJ-220. Красного цвета. 540 лошадиных сил! Максимальная скорость 340 миль/час.

Это были веселые времена...

Тачку вы разбили через три месяца на уличных гонках. Еще легко отделались. Пару сломанных ребер и перелом руки.

Эх... А ведь были веселые времена (+Навык Гонщик) — (129)

## 206

---



...С момента катастрофы прошло три года.

Далее — (59)

207




Куда дальше?

- Заглянуть в подвал — (101)
- Если отсутствует «Предметы/химзащита»: Продолжить поиски в офисных помещениях — (88)

208



(Логан) Жмот несчастный!

- Это я жмот? Ты мне еще не вернул долг за прошлый раз! Гони 5 патронов! (+5 патронов),  «Патроны» +5 — (44)
- Да пошел ты — (44)

## 209

Вы участвовали в батальонных соревнованиях по стрельбе и заняли призовое место. Вас наградили почетной грамотой и капитан Роджерс даже хотел ходатайствовать о вашем переводе в спецназ.

Но потом вы "прославились" в групповой драке в баре "Бамбино" и загремели на гауптвахту на десять суток.

После этого случая о вашем повышении уже не шла речь.

- Но свое мастерство снайпера вы не пропили...(+Навык Снайпер) — (129)

## 210



Вы вспомнили, как в юности вы весело кутили с друзьями в Майяме и меняли девчонок каждую неделю...

- Да, помню. Веселые были деньки — (84)
- Кажется, эту историю мне рассказывал Логан про свою юность — (90)

211

---



Вы с друзьями на джипе покинули военную базу и отправились в город зомби. Путь был не близким.

Однако солнце сегодня припекает — (145)

212

---



Вы вошли внутрь и закрыли за собой бронированную дверь.

Это научная лаборатория. Тут царит полный порядок - вдоль стен медицинское оборудование, стеллажи с пробирками, операционный стол.

А это еще что за хрень?... — (104)

213

---



Что случилось?

!!!?... — (200)

214

---



Главное не переноси тяжесть тела на свободную ногу. А то детонатор сработает.

Ладно — (52)

215

---



Привет, Кларк! Ты уже промотал свой гонорар? Или может копишь средства чтобы открыть свой бизнес, как Логан?

- Ну если ты согласишься, то можем на пару открыть мини-гостиницу — (120)
- Пока не прокутил — (120)

216

---

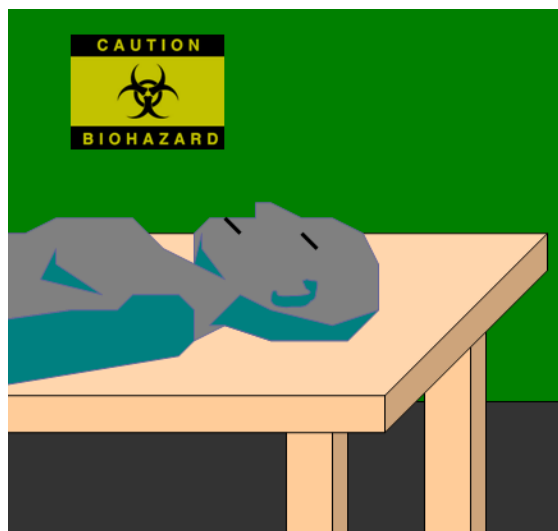


Вы соединили два раствора.


Внезапно произошла резкая химическая реакция. Взрыв! Колбы вдребезги. Раствор обляпал химзащиту и начал ее быстро проедать. Кислота?!!!

- А-а-ааа! Она жжет!... Помогите-е-е!! — (218)

217



На операционном столе лежит труп мутанта. Руки и ноги покойника крепко привязаны к поручням.

- Дотронуться до мутанта. Вдруг он живой? — (100)
- Обыскать шкафчики и полки,  достигнута точка сохранения — (184)

218



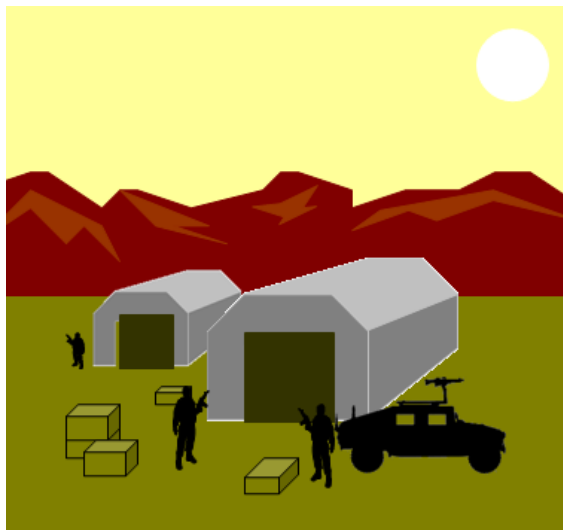
Вы умерли мучительной смертью.

- Можете переиграть миссию заново — (190)



219

---



В секторе города Уинслоу возникли массовые пожары. Военные обвиняют во всем зомби.

Мда-ааа... — (188)

220

---



В секторе Отчуждения банда "Огненных черепов" напала на грузовой караван. Несколько человек попали в рабство к бандитам.

Что еще слышно? — (15)



Вы могли бы спрятать нас в своей машине и вывезти через военный блок пост? Прошу спасите нас.

Хм-м... За это военные нас посадят в тюрьму — (37)