

Таро Великолепный

Горе-турист

книга-игра



Версия текста: 6

Книги-игры и интерактивные рассказы

<https://quest-book.ru>

Лист персонажа

Начальные значения параметров:

Ключевые слова

- освободил ногу
- лук
- дистиллятор
- давилка
- силки
- кораблик
- верша
- нашел ручей
- нога разбухла
- вертолет заметил вас
- змея укусила
- батарейки разрядились
- развести огонь без зажигалки
- как сделать банджо

Дневные события

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21
- 22
- 23
- 24
- 25

Случайные события

- 1
- 2
- 3
- 4

Параметры Героя

Выносливость: 12
Мораль: 15
Жажда: 2
Опыт выживания: 1

Предметы

Свободное место в рюкзаке: 10
Аптечка (можно воспользоваться ею 6 раз): ____
Карта: ____
Компас: ____
Мясная консерва (+7 Выносливости и +4 Жажды): ____
Спальник: ____
Нож: ____
Веревка (10 раз использования): ____
Бутылка с водой (-5 Жажды): ____
Фонарик (можно использовать 10 раз): ____
Изолента (можно использовать 20 раз): ____
Котелок: ____
Инструкция по выживанию: ____
Блокнот с ручкой: ____
Зажигалка: ____
Сухой спирт (можно использовать 3 раза): ____
Кружка: ____
Запасной свитер и брюки: ____
Буханка хлеба (+4 выносливости и +2 Жажды):

Спрей от комаров и клещей: ____
палки: ____
дрова: ____
камни: ____
свежее мясо: ____
пустая консервная банка: ____
пустая бутылка: ____
стрелы: ____
лук: ____
банджо: ____
дистиллятор: ____
силки: ____
давилка: ____
подавал дым костра: ____

ВРЕМЯ

Осталось часов: ____

Прошло Дней

дни: 1

Количество корабликов

кораблики: ____

животные и еда в лесу

мыши: 3
грибы: 5
ягоды: 3
птица: 3
личинки: 2



Вы поспорили со своими сверстниками в школе, что сможете пройти через большой дремучий лес в одиночку. Неподалеку от города начинался девственный лес, который тянулся на многие сотни километров. Вы планировали на электричке добраться до станции Дремово и уже оттуда идти через лес. Вы планировали двигаться по карте и компасу и за три-четыре дня дойти до села Кураево. Оттуда вы планировали вернуться в город на попутке.

Вы решили собрать рюкзак. Много вещей вы брать не хотели. Впереди трудный пеший переход, а вы как городской житель не привыкли много ходить и тем более таскать на себе тяжести.

Что же взять с собой?

*ПРИМЕЧАНИЕ:

Если **Выносливость** героя упадет до нуля - он погибнет.

Если **Жажда** достигнет 20 - произойдет обезвоживание и герой погибнет.

Если **Мораль** героя упадет до нуля, то он может отчаяться и перестать бороться за жизнь, что приведет к неизбежной скорой смерти.

Далее — (25)

2


Вы прижали палкой голову змеи к земле и замахнулись камнем...

Но злобная тварь резко извернулась и метнулась к вашей ноге. Гадина впилась вам в ногу, чуть выше красовки. Вы резко отскочили. Змея юркнула в кустарники и скрылась.

- Гадина! Она меня укусила... Что делать?

Если в наличии 1 «Веревка (10 раз использования)»: **Наложить жгут веревкой**, «змея укусила», «Выносливость» -1, «Мораль» -10, «Веревка (10 раз использования)» -1 — (46)


Прижечь ранку раскаленным куском угля, «змея укусила», «Выносливость» -5, «Мораль» -15, «Жажда» +10 — (46)

○ Если в наличии 1 «Аптечка (можно воспользоваться ею 6 раз)»: **Использовать йод из аптечки**,  ✓ «змея укусила», «Выносливость» -1, «Мораль» -10, «Аптечка (можно воспользоваться ею 6 раз)» -1 — **(46)**

3



Вы в ужасе вгляделись в темноту... Снова раздался недовольный и грозный рык медведя. Ваше сердце колотилось от страха.

○ Если в наличии 1 «камни»: **Бросить камень в ту сторону, откуда слышно грозное ворчание зверя**,  «камни» -1 — **(52)**

○ **Лежать тихо и не дышать** — **(52)**

○ Если в наличии 1 «Котелок»: **Громко кричать и бить в котелок, чтобы отпугнуть зверя**,  «Жажда» +4 — **(26)**

○ Если в наличии 1 «Фонарик (можно использовать 10 раз)»: **Посветить фонариком в сторону грозного рычания**,  «Фонарик (можно использовать 10 раз)» -1 — **(27)**

4



Вы нашли притаившуюся змею возле сгнившего пня.

- Ударите ее камнем по голове — (5)
- Прижмете ее голову палкой, а потом ударите камнем по голове — (2)

5

Вы нашли змею возле сгнившего пня и размахнувшись ударили ее камнем по голове. Хрясь! Вам повезло. Одним ударом вы размозжили гадине голову. Живучая тварь конечно продолжала еще минут пять извиваться в предсмертной судороге. Но ее дни были сочтены.

Вы отрезали ей голову и содрали шкуру. Отличный кусочек мяса. Есть его правда будет очень противно.

- Вы положили освежеванную тушку змеи у костра, ✎ «свежее мясо» +1, «Осталось часов» -3 — (46)

6



Медведь грозно заревел и резко бросился на вас. Огромная разинутая пасть мелькнула прямо перед вашим лицом, обдав зловонным духом.

Хруст костей!...

Хрум-хрум-м-м!!!... — (72)

7



Хм... прикольно! Можно сделать такую балалайку или банджо из консервы и палки. А для струн использовать тонкие веревочки из каната.

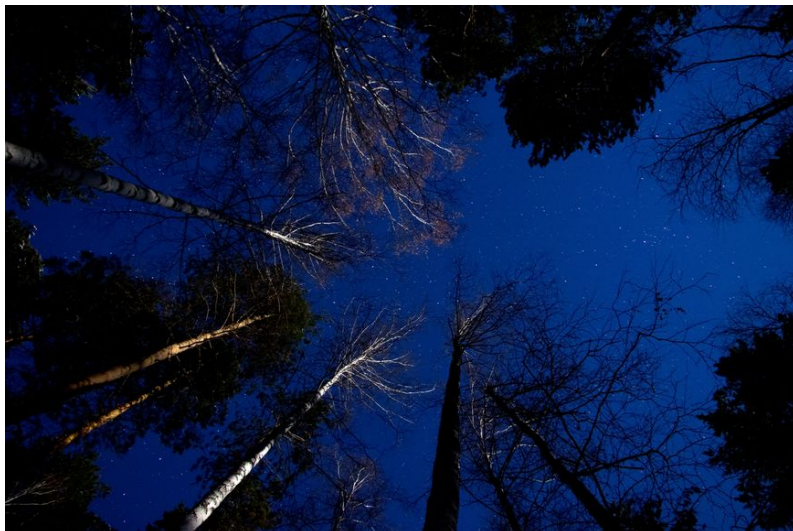
Можно поиграть перед сном, чтобы поднять себе настроение, ✎ ✓ «как сделать банджо» — (46)

8



- Съесть ее, 🪄 «Выносливость» +2, «Жажда» +2, «Мораль» -1 — (70)
- Фу! Какая гадость. Не буду это есть — (70)

9




Вы потеряли зажигалку и не могли разжечь огонь. Вы легли спать у потухшего костра. Пугающая тьма окутала вас со всех сторон...

- В темноте раздался грозное рычание... — (3)

10



- Съесть его,  «Выносливость» +2 — (70)
- Не трогать — (70)

11



Если вы считаете, что рюкзак собран, то пора в поход.
Если хотите иначе снарядить рюкзак - начните игру сначала.

- Отправится в поход — (56)



Наступила ночь...

отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Случайные события»

Если отмечено «1», но отсутствует 5 «кораблики»: **Всю ночь накрапывал мерзкий дождик и вы продрогли**, X«1», «Выносливость» -4, «Жажда» +5 — (33)

Если отмечено «2», но отсутствует 5 «кораблики»: **Всю ночь вокруг лагеря раздавались подозрительные шорохи и от страха вы не могли заснуть**, X«2», «Мораль» -6, «Выносливость» -4, «Жажда» +5 — (33)

Если отмечено «3», но отсутствует 5 «кораблики»: **Этой ночью было тепло и вы выпались**, X«3», «Жажда» +5, «Выносливость» -3, «Мораль» -2 — (33)

Если отмечено «4», но отсутствует 5 «кораблики»: **Внезапно совсем рядом послышался медвежий рык!!!**, «Мораль» -10, X«4» — (3)



Вы открыли книгу Инструкции по выживанию, и узнали из нее что...

Если отсутствует «давилка»: **Вы прочитали как сделать давилку-ловушку на**

мышей или крыс, ✎ ✓ «давилка» — (51)

○ Если отсутствует «силки»: Вы прочитали, как сделать силки на птицу, ✎ ✓ «силки» — (59)

○ Если отсутствует «дистиллятор»: Вы прочитали, как сделать дистиллятор для сбора воды, ✎ ✓ «дистиллятор» — (55)

○ Если отсутствует «лук»: Вы прочитали, как можно сделать лук и наконечники для стрел из крышек консервных банок, ✎ ✓ «лук» — (35)

○ Если отсутствует «развести огонь без зажигалки»: Вы узнали, как развести огонь без спичек и зажигалки, ✎ ✓ «развести огонь без зажигалки» — (44)

○ Если отсутствует «как сделать банджо»: Вы узнали, как смастерить музыкальный инструмент, ✎ ✓ «как сделать банджо» — (7)

○ Закрывать книжку — (46)

14



Вы ковываете среди стволов деревьев в пелене тумана. Видно всего на двадцать метров...
- Ау-у-ууу!... - кричите вы. Но в ответ тишина.

○ Пожалуй лучше вернуться в лагерь — (46)

○ Пойдете дальше, ✎ «Выносливость» -5, «Мораль» -10 — (62)

15

Вы ковляли в пелене тумана в поисках своего лагеря.

- Черт! И зачем я пошел в туман. Если не найду лагерь, мне конец!

... Вам повезло. Через час вы наконец нашли свой лагерь и устало опустились на траву...

○ Повезло, ✎ «Осталось часов» -2 — (46)

16



Вас нашла группа спасателей. Оказалось, что ваш дым от большого костра заметил грибник житель деревни Кураево и сообщил в МЧС.

Вы не смогли пройти лес в одиночку и выиграть спор у своих сверстников. Но зато вы теперь известная личность. Вас покажут по телевизору! Круто!!!...

17



Вы споткнулись и упали. Звук хруста веток привлек внимание медведя. Он поднял от земли тяжелую голову и повернулся в вашу сторону.

Он вас заметил и грозно заревел!!!

В испуге вы ковыляя побежали прочь... За спиной вы услышали громкий хруст кустарника...

Огромная коричневая туша подмяла вас под себя!!!!...

А-а-а-аа!....

18



- Съесть грибы — (58)
- Не трогать — (70)

19



В утреннем тумане вы услышали чьи-то голоса. Или вам померещилось?...

- Пойдете скорее на звуки голосов — (65)
- Наверное померещилось — (46)
- Определите по компасу в какой стороне вы услышали голоса — (45)



Вы бросили в костер почти все ваши дрова. Огонь быстро разгорелся и повалил густой дым. Это то что вам нужно.

Звук винтов приближался... Вскоре над вами пролетела винтокрылая машина. Вы радостно кричали и махали руками. Вертолет пролетел мимо... Затем сделал круг и снова завис над вами. Однако, приземлиться он не мог. Открылась боковая дверь кабины и оттуда вывалился большой тюк.

Он упал в кроны деревьев и зацепился высоко в ветках...

Вертолет набрал высоту и полетел прочь.

- Эй! Куда же вы?!... Я здесь! Заберите меня отсюда!!...

Звуки винтокрылой машины затихли вдали. Но не было никаких сомнений. Вас заметили и наверняка скоро сюда прибудет спасательная группа.


○ **Ладно. Ждать осталось не долго — (46)**

21



Вы вырвали из блокнота листик и написали на нем о своей беде. Указали примерно свое место расположения. Но найти вас будет просто, если поисковая группа пойдет вверх по ручью. Главное, чтобы бумажный кораблик не потонул раньше времени и не зацепился где-то за берег или корягу. Шансов на удачу не много, но это лучше чем ничего.

Чем больше корабликом наделать и спустить в ручей, - тем больше шансов, что кто-то доплывет.

Вы пустили бумажный кораблик в ручей и его медленно понесло прочь..., 
«кораблики» +1 — (46)

22



Съесть грибы — (58)

Не трогать — (70)

23



Вы выбежали на небольшую полянку, где располагался ваш лагерь. Начали кричать и размахивать руками. Но вертолет пролетел левее вас на расстоянии трехсот метров и не заметил вас.

○ **Вы в отчаянье опустили на землю...**, ✎ «Мораль» -6, «Осталось часов» -1 — (46)

24



Наконец вы можете немного передвигаться. Точнее медленно ковылять. Наступить полностью на раненную ногу вы не можете. Продолжать поход невозможно.

Вы оказались совсем один в дремучем лесу. Остается лишь надежда, что кто-то случайно найдет вас в этом глухом месте. Хотя вряд ли...

Вы слышали, что тут обитают волки и медведи. Скорее эти хищники найдут вас, а не люди.

Одна надежда, что через пару дней вас хватятся и начнут искать. Но сейчас вам нужно позаботиться о своем выживании.

Палатки вы с собой не брали, чтобы идти налегке.

Ночи тут холодные и чтобы не замерзнуть нужно на ночь насобирать побольше дров и веток. И нужно найти воду. Иначе вам грозит обезвоживание. Да и еда нужна. Кто знает, сколько дней вам придется тут ждать подмоги?

25



Что положить в рюкзак?

Первым делом вы положили в рюкзак карту, компас, нож и зажигалку. Без этих предметов нельзя идти в поход. Тем более они не занимают много места.

(*ПРИМЕЧАНИЕ - Рюкзак имеет 10 условных "мест". Предметы бывают большие и маленькие. Каждый предмет занимает в рюкзаке 1 или 2 места.).

○ Если в наличии 2 «Свободное место в рюкзаке», но отсутствует 1 «Спальник»: **Взять спальник (2 места)**, ✎ «Спальник» +1, «Свободное место в рюкзаке» -2

○ Если в наличии 1 «Свободное место в рюкзаке»: **Взять мясную консерву**, ✎ «Мясная консерва (+7 Выносливости и +4 Жажды)» +1, «Свободное место в рюкзаке» -1

○ Если в наличии 2 «Свободное место в рюкзаке», но отсутствует 1 «Запасной свитер и брюки»: **Взять запасной свитер и брюки (2 места)**, ✎ «Запасной свитер и брюки» +1, «Свободное место в рюкзаке» -2

○ Если в наличии 1 «Свободное место в рюкзаке», но отсутствует 1 «Инструкция по выживанию»: **Взять инструкцию по выживанию**, ✎ «Инструкция по выживанию» +1, «Свободное место в рюкзаке» -1

○ Если в наличии 1 «Свободное место в рюкзаке»: **Взять буханку хлеба**, ✎ «Буханка хлеба (+4 выносливости и +2 Жажды)» +1, «Свободное место в рюкзаке» -1

○ Если в наличии 1 «Свободное место в рюкзаке», но отсутствует 1 «Котелок»: **Взять котелок**, ✎ «Котелок» +1, «Свободное место в рюкзаке» -1

○ Если в наличии 1 «Свободное место в рюкзаке», но отсутствует 1 «Кружка»: **Взять кружку**, ✎ «Кружка» +1, «Свободное место в рюкзаке» -1

○ Если в наличии 1 «Свободное место в рюкзаке», но отсутствует 10 «Веревка (10 раз использования)»: **Взять веревку**, ✎ «Веревка (10 раз использования)» +10, «Свободное место в рюкзаке» -1

○ Если в наличии 1 «Свободное место в рюкзаке»: **Взять бутылку воды**, ✎ «Бутылка с водой (-5 Жажды)» +1, «Свободное место в рюкзаке» -1

○ Если в наличии 1 «Свободное место в рюкзаке», но отсутствует 10 «Фонарик (можно использовать 10 раз)»: **Взять фонарик (условно "батареек" хватит на 10 раз включения)**, ✎ «Фонарик (можно использовать 10 раз)» +10, «Свободное место в рюкзаке» -1

○ Если в наличии 1 «Свободное место в рюкзаке», но отсутствует 20 «Изолента (можно использовать 20 раз)»: **Взять изоленту**, ✎ «Изолента (можно использовать 20 раз)» +20, «Свободное место в рюкзаке» -1

○ Если в наличии 1 «Свободное место в рюкзаке», но отсутствует 1 «Спрей от комаров и клещей»: **Взять спрей от комаров и клещей**, ✎ «Спрей от комаров и клещей» +1, «Свободное место в рюкзаке» -1

○ Если в наличии 1 «Свободное место в рюкзаке», но отсутствует 6 «Аптечка (можно воспользоваться ею 6 раз)»: **Взять аптечку**, ✎ «Аптечка (можно воспользоваться ею 6 раз)» +6, «Свободное место в рюкзаке» -1

○ Если в наличии 1 «Свободное место в рюкзаке», но отсутствует 1 «Блокнот с ручкой»: **Взять блокнот с ручкой**, ✎ «Блокнот с ручкой» +1, «Свободное место в рюкзаке» -1

○ Если в наличии 1 «Свободное место в рюкзаке», но отсутствует 1 «Сухой спирт (можно использовать 3 раза)»: **Взять сухой спирт**, ✎ «Сухой спирт (можно использовать 3 раза)» +1, «Свободное место в рюкзаке» -1

○ **Закончить сборы рюкзака**, ✎ «Карта» +1, «Компас» +1, «Нож» +1, «Зажигалка» +1 — (11)

26

Вы били в котелок, шумели и кричали! Но медведь не уходил. Он недовольно рычал и принюхивался.

✎ отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Случайные события»

○ Если отмечено «1» или отмечено «2»: **Вы стали кричать и шуметь еще громче**, ✎ X«1», X«2» — (52)

○ Если отмечено «3» или отмечено «4»: **Вы стали кричать и шуметь еще громче**, ✎ X«3», X«4» — (27)

27



Вам повезло. Ваши действия испугали зверя и вскоре шорохи и грозное рычание затихло. Однако, вы до самого утра почти не сомкнули глаз.

Мне повезло — (33)

28

Вы уже час шли в сплошном тумане, но не могли найти место своей стоянки.

- Черт! Зачем я поперся в этот туман...


Внезапно вы оступились и покатались вниз по крутому скосу глубокого оврага. Несколько раз кувыркнувшись, вы ударились головой о большой валун и потеряли сознание.

ВЫ ПОГИБЛИ!

29

Вы поковыляли петляя между деревьями в поисках пищи.

 отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Случайные события»

Если отмечено «1»: **Вы нашли пару грибов**,  «Выносливость» +2, «Жажда» +1, X«1» — (41)

Если отмечено «2»: **Вы нашли гроздь лесной земляники и тут же съели ее**,  «Выносливость» +1, X«2», «Мораль» +2, «Жажда» -1 — (43)

Если отмечено «3»: **Вы нашли под корой несколько жирных личинок**,  X«3» — (8)

Если отмечено «4»: **Увы. Вы ничего не нашли**,  «Мораль» -1, X«4» — (70)

30



Взошло солнце...

Если в наличии 3 «подавал дым костра» или отмечено «вертолет заметил вас»: **Вас нашли спасатели МЧС — (68)**

Если в наличии 10 «дрова», но отсутствует «вертолет заметил вас»: **Вы услышали шум мотора. Вертолет! Нужно подбросить побольше дров чтобы подать знак дымом, ✎ ✓ «вертолет заметил вас» — (20)**

Если отсутствуют 3 «подавал дым костра», «вертолет заметил вас»: **Далее — (48)**

Если отмечено «вертолет заметил вас», но отсутствует 10 «дрова»: **Далее — (48)**

31




Вы заметили зайца. Прицелились и спустили стрелу - "Вжик!"...

✎ отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Случайные события»

Если отмечено «1» или отмечено «2»: **Стрела пролетела мимо и заяц убежал, ✎**

«Мораль» -1, X«1», X«2» — (46)


○ Если отмечено «3» или отмечено «4»: **Стрела угодила зайцу в бок. Он бросился бежать, но через двадцать метров упал и заделгался в конвульсиях,**  «свежее мясо» +5, «Мораль» +6, X«3», X«4» — (46)


32



Вы раздвинули ветки кустарника и увидели примерно в пятидесяти шагах огромного бурого медведя. Он крутился возле дерева и терся о него боком.

 отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Случайные события»

○ Если отмечено «1» или отмечено «2» или отмечено «3»: **Вы начали медленно пятиться назад...**  X«1», X«2», X«3», «Мораль» -5, «Выносливость» -3, «Жажда» +7 — (61)

○ Если отмечено «4»: **Вы начали медленно пятиться назад и внезапно зацепились о корягу!**  X«4» — (17)



Начинало светать...

○ Если в наличии 1 «Выносливость», в наличии 1 «Мораль», но отсутствует 20 «Жажда»: **Пора продолжить борьбу за жизнь**, «дни» +1, «Осталось часов» +12 — **(30)**

○ Если в наличии 20 «Жажда»: **Этим утром вы уже не проснулись. У вас сильное обезвоживание. Силы покинули вас** — **(72)**

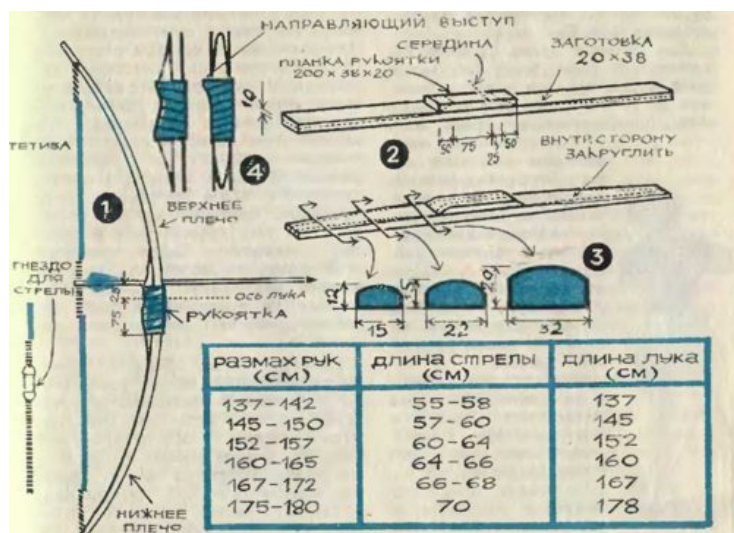
○ Если отсутствует 1 «Выносливость»: **Силы покинули вас. Вы не в состоянии двигаться...** — **(72)**

○ Если отсутствует 1 «Мораль»: **Вас охватила глубокая депрессия. Вы полностью отчаялись и смирились с неизбежной смертью** — **(72)**

34

В свете фонарика вы нашли рядом камень размером с кулак. Пригодится, чтобы отпугнуть если потребуется ночного зверя.

○ **Далее**, «камни» +1 — **(42)**



Можно сделать, «лук» — (46)



Вы взяли лук и стрелы и поковыляли в лес...

Может сегодня вам повезет подстрелить птицу или белку или еще кого?

Где-то рядом послышался шорох...

отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Случайные события»

Если отмечено «1»: Вы осторожно начали пробираться сквозь заросли на звук...,
X«1» — (60)


Если отмечено «4»: Вы осторожно начали пробираться сквозь заросли на звук...,
X«4» — (32)


Если отмечено «2»: Вы осторожно начали пробираться сквозь заросли на звук...,
X«2» — (40)


Если отмечено «3»: Вы осторожно начали пробираться сквозь заросли на звук...,

37

Пронизывающий холодный ветер пробирает до костей. Даже пар изо рта виден.
- Брррр-р-р!... Холодрыга.


Если в наличии 1 «Запасной свитер и брюки»: **Вы надели на себя запасную одежду - свитер и брюки. И немного согрелись**,  «Выносливость» -1, «Мораль» -2 — (46)


Если отсутствуют 1 «Запасной свитер и брюки», 1 «Спальник»: **Вы пожалели, что не взяли с собой теплых вещей. Кажется вы простудились**,  «Выносливость» -8, «Мораль» -4 — (46)


Если в наличии 1 «Спальник»: **Вы залезли в спальник. Придется потратить несколько часов, чтобы согреться**,  «Осталось часов» -4, «Выносливость» -1 — (46)

38

Вы пошли в лес проверить свою давилку-ловушку на мышей...

 отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Случайные события»


Если отмечено «1» или отмечено «2» или отмечено «3»: **Сегодня не повезло. Никто не попался**,  X«1», X«2», X«3», «Мораль» -1 — (46)

Если отмечено «4»: **Вам повезло. В ловушку угодила серая мышь**,  «свежее мясо» +1, «Мораль» +1, X«4», «мышь» -1 — (46)

39

Вы очнулись в сумерках от холода и боли в ноге...

Вы лежали на влажной от прошедшего дождя земле. Рухнувшее дерево придавило одну ногу. Она болела. Вы попытались осторожно вытащить ее из-под упавшего ствола, но ничего не вышло. Проклятое дерево придавило вас.

Как же меня так угораздило?,  «Осталось часов» +2 — (42)




Вы заметили на ветке большого глухаря. Отличная добыча!

Вы натянули лук и спустили стрелу - Вжик!...

 отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Случайные события»


Если отмечено «1» или отмечено «2»: **Стрела пролетела мимо и птица улетела,** 
«Мораль» -1, X«1», X«2» — (46)


Если отмечено «3» или отмечено «4»: **Стрела угодила глухарю в бок и птица, трепыхая крыльями, упала на землю,**  «свежее мясо» +3, «Мораль» +5, X«3», X«4» — (46)


41


Вы нашли...

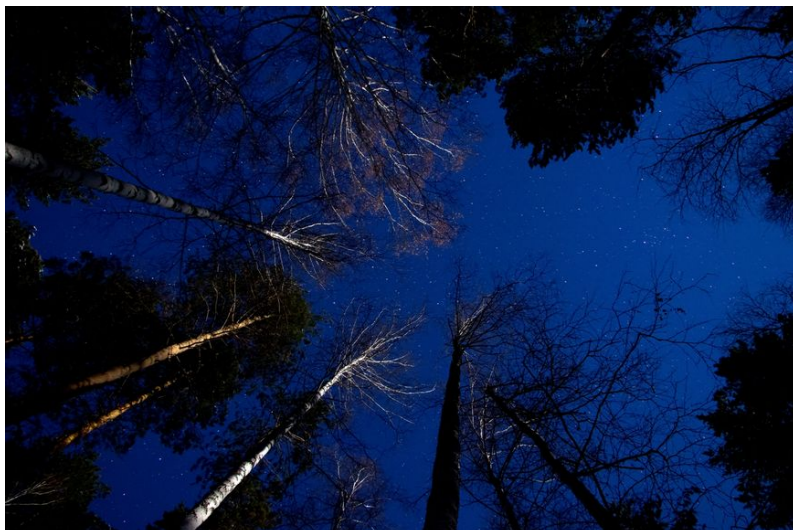
 отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Случайные события»

Если отмечено «1»: **Хм... их можно есть?,**  X«1» — (47)

Если отмечено «3»: **Что это за грибы?,**  X«3» — (10)

Если отмечено «2»: **Что это за грибы?,**  X«2» — (18)

Если отмечено «4»: **Что это за грибы?,**  X«4» — (22)



Вы лежите на земле. С трудом можете в темноте шарить вокруг себя руками. Хорошо, что рядом с вами рюкзак.

До наступления ночи всего два часа.

Что вы будете делать?

Если в наличии 2 «Осталось часов»: **Используя нож и руки будете копать землю под придавленной ногой, чтобы вытащить ее**, ✎ «Выносливость» -2, ✓ «освободил ногу», «Жажда» +2, «Осталось часов» -2

Если в наличии 2 «Осталось часов»: **Пока не наступила ночь, с помощью ножа будете счищать кору с упавшего дерева для костра**, ✎ «Выносливость» -1, «дрова» +2, «Жажда» +2, «Осталось часов» -2

Будете кричать и звать на помощь, ✎ «Мораль» -1, «Жажда» +1

Если в наличии 1 «Спальник», но отсутствует 1 «Осталось часов»: **Не будете зря тратить силы и накрывшись спальником заснете**, ✎ «Выносливость» -1, «Мораль» -2 — (66)

Если в наличии 1 «Аптечка (можно воспользоваться ею 6 раз)»: **Достанете аптечку и примите обезболивающее**, ✎ «Аптечка (можно воспользоваться ею 6 раз)» -1, «Мораль» +2, «Выносливость» +1

Если отсутствует 1 «Осталось часов»: **Наступила кромешная тьма и вы не заметили как заснули**, ✎ «Мораль» -2, «Выносливость» -2 — (66)

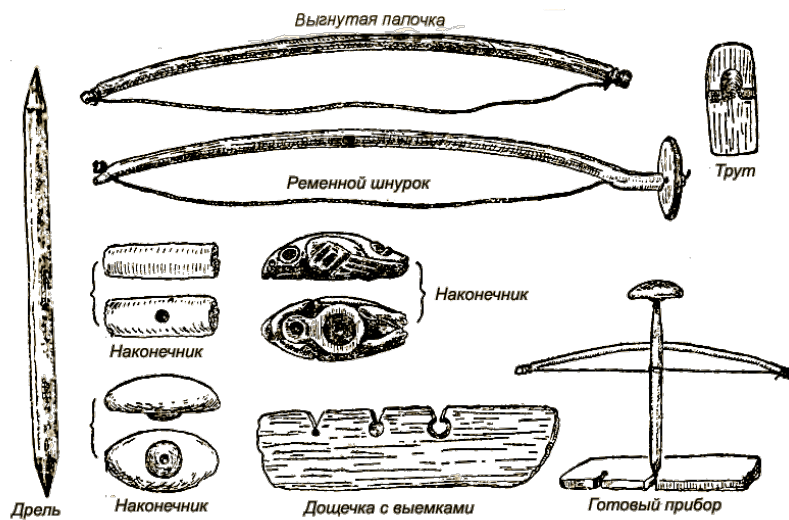
Если в наличии 1 «Бутылка с водой (-5 Жажды)»: **Попить воды (-5 Жажды)**, ✎ «Бутылка с водой (-5 Жажды)» -1, «Жажда» -5, «пустая бутылка» +1

Если в наличии 1 «дрова», но отсутствует 1 «Осталось часов»: **Разожжете небольшой костер и заснете**, ✎ «дрова» -1 — (66)

Если в наличии 1 «Фонарик (можно использовать 10 раз)», в наличии 2 «Осталось часов»: **Посветите вокруг себя фонариком. Может рядом увидите что-то полезное**, ✎ «Фонарик (можно использовать 10 раз)» -1, «Осталось часов» -2 — (34)



○ Ароматные ягоды — (70)



Ага. Можно сделать маленький лук и тетивой обернуть палочку, которую можно потом вертеть уткнув в другую сухую палку... Потребуется пару палок, камень и веревка.

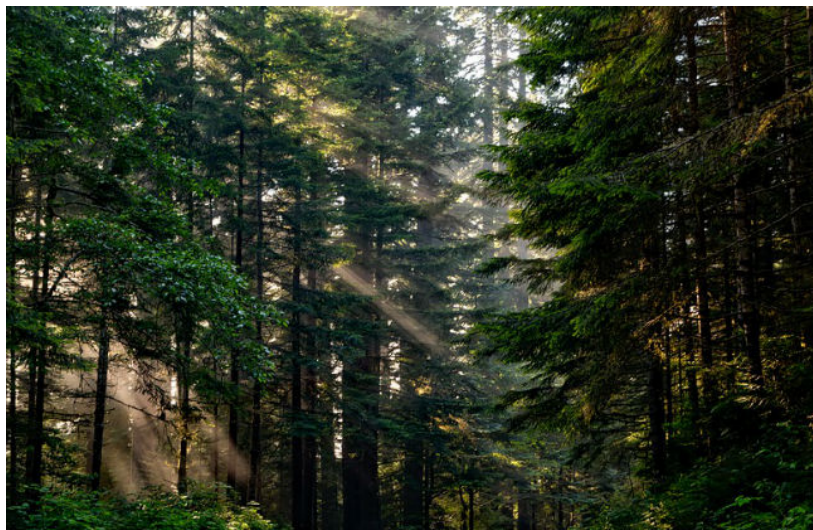
○ Сложновато. Но можно попробовать, ✎ ✓ «развести огонь без зажигалки» — (46)

Вы достали из кармана компас и определили, что голоса раздавались с северо-западной стороны.

Может это спасательная группа вас разыскивает? Вы пошли на звуки голосов — (65)


Может мне показалось? Останетесь в лагере — (46)


46





Вокруг вас дремучий лес.


Что вы будете делать?


 снять все отметки в «Дневные события», снять все отметки в «Случайные события»


Если в наличии 6 «Осталось часов»: **Искать еду**,  «Осталось часов» -6, «Выносливость» -1, «Жажда» +1 — (29)


Если в наличии 4 «Осталось часов», в наличии 2 «Выносливость», но отсутствует «нашел ручей»: **Искать источник воды**,  «Осталось часов» -4, «Выносливость» -2 — (71)


Если в наличии 1 «Мясная консерва (+7 Выносливости и +4 Жажды)»: **Съесть консерву**,  «Мясная консерва (+7 Выносливости и +4 Жажды)» -1, «пустая консервная банка» +1, «Выносливость» +7, «Мораль» +4, «Жажда» +4


Если в наличии 1 «Осталось часов», в наличии 1 «Буханка хлеба (+4 выносливости и +2 Жажды)»: **Съесть буханку хлеба**,  «Выносливость» +4, «Жажда» +2, «Осталось часов» -1, «Буханка хлеба (+4 выносливости и +2 Жажды)» -1

Если в наличии 1 «Осталось часов»: **Собирать дрова**,  «Осталось часов» -1, «дрова» +5

Если в наличии 2 «Осталось часов»: **Собирать камни и палки**,  «палки» +2, «камни» +1, «Выносливость» -1, «Жажда» +1, «Осталось часов» -2

Если в наличии 1 «Аптечка (можно воспользоваться ею 6 раз)»: **Принять лекарство**,  «Аптечка (можно воспользоваться ею 6 раз)» -1, «Выносливость» +3, «Мораль» +3

Если в наличии 1 «дистиллятор», в наличии 5 «Осталось часов»: **Пить воду из дистиллятора (придется подождать 5 часов)**,  «Жажда» -4, «Осталось часов» -5

Если в наличии 2 «палки», в наличии 2 «камни», в наличии 1 «Осталось часов», отмечено «давилка», но отсутствует 1 «давилка»: **Мастерить ловушку-давилку на мышей**,  «палки» -2, «камни» -2, «давилка» +0, «Осталось часов» -1,

«Опыт выживания» +1

○ Если в наличии 2 «Осталось часов», в наличии 1 «Веревка (10 раз использования)», в наличии 2 «палки», отмечено «силки», но отсутствует 1 «силки»: **Мастерить силки на птицу**, ✎ «силки» +0, «Выносливость» -1, «Жажда» +1, «Осталось часов» -2, «Веревка (10 раз использования)» -1, «палки» -2, «Опыт выживания» +1

○ Если в наличии 1 «Инструкция по выживанию», в наличии 4 «Осталось часов»: **Почитать Инструкцию о выживании**, ✎ «Осталось часов» -4, «Опыт выживания» +2 — (13)

○ Если в наличии 4 «Осталось часов», в наличии 1 «палки», в наличии 1 «Веревка (10 раз использования)», отмечено «лук», но отсутствует 1 «лук»: **Сделать лук**, ✎ «Осталось часов» -4, «палки» -1, «Веревка (10 раз использования)» -1, «Выносливость» -1, «лук» +1, «Опыт выживания» +1

○ Если в наличии 1 «Осталось часов»: **Кричать и звать на помощь**, ✎ «Осталось часов» -1, «Жажда» +1

○ Если в наличии 1 «Зажигалка», в наличии 10 «дрова», в наличии 2 «Осталось часов», в наличии 4 «Опыт выживания»: **Разжечь большой костер с дымом, чтобы подать сигнал**, ✎ «дрова» -10, «Осталось часов» -2, «Выносливость» -3, «Жажда» +4, «подавал дым костра» +1

○ Если в наличии 1 «Осталось часов»: **Ничего не делать. Лежать и думать...**, ✎ «Осталось часов» -1, «Выносливость» -1, «Мораль» -1

○ Если в наличии 1 «давилка», в наличии 2 «Осталось часов», в наличии 1 «мышь»: **Проверить ловушку-давилку на мышей**, ✎ «Осталось часов» -2 — (38)

○ Если в наличии 2 «Осталось часов», в наличии 1 «птица», в наличии 1 «силки»: **Проверить силки на птицу**, ✎ «Осталось часов» -2, «птица» -1 — (49)

○ Если в наличии 1 «лук», в наличии 3 «Осталось часов», в наличии 1 «стрелы»: **Пойти охотится с луком**, ✎ «Осталось часов» -3, «Выносливость» -2, «Жажда» +4, «Опыт выживания» +2 — (36)

○ Если в наличии 3 «Осталось часов», в наличии 1 «Котелок», в наличии 5 «дрова», в наличии 1 «Зажигалка», в наличии 1 «свежее мясо», в наличии 1 «Бутылка с водой (-5 Жажды)»: **Приготовить горячую мясную похлебку на костре. И съесть ее**, ✎ «Осталось часов» -3, «дрова» -5, «Выносливость» +8, «Жажда» -4, «Мораль» +10, «свежее мясо» -1, «Бутылка с водой (-5 Жажды)» -1, «пустая бутылка» +1, получено достижение «Опытный выживальщик»

○ Если отмечено «нашел ручей», в наличии 6 «Осталось часов»: **Идти за водой к ручью**, ✎ «Осталось часов» -6, «Выносливость» -6, «Жажда» +2 — (53)

○ Если в наличии 1 «Бутылка с водой (-5 Жажды)»: **Выпить воду из бутылки**, ✎ «Жажда» -5, «пустая бутылка» +1, «Бутылка с водой (-5 Жажды)» -1

○ Если в наличии 5 «палки», в наличии 1 «пустая консервная банка», в наличии 3 «Осталось часов», в наличии 1 «лук», но отсутствует 1 «стрелы»: **Делать стрелы к луку (4 шт. с наконечниками из консервной банки)**, ✎ «стрелы» +4, «пустая консервная банка» -1, «палки» -4, «Осталось часов» -3, «Опыт выживания» +1, получено достижение «Мастер на все руки»

○ Если отсутствуют 1 «Осталось часов», 1 «Зажигалка», «развести огонь без зажигалки»: **Лечь спать у потухшего костра**, ✎ «Мораль» -8, «Выносливость» -8 — (9)

○ Если в наличии 1 «Зажигалка» или отмечено «развести огонь без зажигалки», но отсутствует 1 «Осталось часов»: **Вы легли спать у костра**, ✎ «дрова» -3 — (12)

○ Если в наличии 1 «Блокнот с ручкой», в наличии 5 «дни», отмечено «нашел ручей», в наличии 3 «Осталось часов»: **Вам пришла в голову идея! Написать на листике**

текст с просьбой о спасении. Из листика сделать бумажный кораблик и пустить его в ручей. **Может он доплывет до села и там его кто-то подберет?**, ✎ «Осталось часов» -3 — (21)

○ Если в наличии 1 «Кружка», отмечено «дистиллятор», в наличии 2 «палки», в наличии 6 «камни», в наличии 3 «Осталось часов», но отсутствует 1 «дистиллятор»: **Вы решили сделать дистиллятор для добычи воды (нужно 6 палок, 1 камень, кружка или казанок)**, ✎ «палки» -2, «камни» -6, «Осталось часов» -3, «дистиллятор» +1, «Выносливость» -2, «Жажда» +2, «Опыт выживания» +1

○ Если в наличии 1 «свежее мясо»: **Съесть сырое мясо**, ✎ «свежее мясо» -1, «Выносливость» +5, «Жажда» +15

○ Если в наличии 1 «свежее мясо», в наличии 3 «дрова», в наличии 2 «Осталось часов», в наличии 1 «Зажигалка»: **Зажарить мясо на костре и съесть**, ✎ «свежее мясо» -1, «дрова» -3, «Осталось часов» -2, «Выносливость» +7, «Мораль» +4, «Жажда» +4

○ Если отмечено «батарейки разрядились»: **Из Руководства по выживанию вы вычитали, что можно частично восстановить батарейки, если побить их немного камнем. Что вы и сделали**, ✎ «Фонарик (можно использовать 10 раз)» +1, ✕ «батарейки разрядились»

○ Если в наличии 1 «банджо», в наличии 1 «Осталось часов»: **Вы решили немного побренчать на самодельном банджо из консервной банки**, ✎ «Осталось часов» -1, «Мораль» +2, «Выносливость» -1

○ Если отмечено «как сделать банджо», в наличии 1 «пустая консервная банка», в наличии 1 «Веревка (10 раз использования)», в наличии 1 «палки», в наличии 3 «Осталось часов», но отсутствует 1 «банджо»: **Вы решили сделать банджо из пустой консервной банки, палки и веревочек**, ✎ «Веревка (10 раз использования)» -1, «палки» -1, «пустая консервная банка» -1, «Осталось часов» -3, «банджо» +1

○ Если отмечено «дистиллятор», в наличии 2 «палки», в наличии 6 «камни», в наличии 1 «Котелок», в наличии 3 «Осталось часов», но отсутствует 1 «дистиллятор»: **Смастерить солнечный дистиллятор для добычи воды и использовать котелок**, ✎ «палки» -2, «камни» -6, «Выносливость» -2, «Осталось часов» -3, «Жажда» +2, «дистиллятор» +1, «Опыт выживания» +1

○ Если отмечено «развести огонь без зажигалки», в наличии 10 «дрова», в наличии 4 «Опыт выживания», в наличии 2 «Осталось часов»: **Разжечь большой костер с дымом, чтобы подать сигнал**, ✎ «Осталось часов» -2, «дрова» -10, «Выносливость» -2, «Жажда» +3, «подавал дым костра» +1



Вы наклонились, чтобы лучше рассмотреть грибы...

- Съесть его, «Выносливость» +2 — (70)
- Не брать этот гриб — (70)



В этот день с вами произошло...

отметить случайное ключевое слово (1-25) в «Дневные события»

Если отмечено «1»: **Вас укусила ядовитая многоножка. Ужасно больно! (-2 Выносливости и -4 Морали)**, «Выносливость» -2, «Мораль» -4, X«1» — (46)

Если отмечено «2»: **Из кроны деревьев на вас внезапно спикировала большая летучая мышь. Вы ужасно испугались (-3 Морали)**, «Мораль» -3, X«2» — (46)

Если в наличии 1 «Бутылка с водой (-5 Жажды)», отмечено «3»: **Вы обнаружили, что плохо закрыли бутылку и вода из нее вытекла**, «Бутылка с водой (-5 Жажды)» -1, «пустая бутылка» +1, X«3» — (46)

Если отмечено «4»: **Сегодня резко похолодало**, X«4», «Выносливость» -4, «Мораль» -3 — (37)

Если отмечено «5»: **Вы строгали палку и случайно порезались. Рана глубокая (-3**

Выносливости), ✎ «Выносливость» -3, X«5» — (46)

Если отмечено «6»: **Внезапно вам стало плохо и вы вырвали. Наверное что-то съели? (-2 Выносливости и +10 Жажды)**, ✎ «Выносливость» -2, «Жажда» +10, X«6» — (46)

Если в наличии 1 «Спальник», отмечено «7»: **Вы отлучились в кусты и не заметили, что на спальник попала искра из костра. Спальник сгорел!**, ✎ «Спальник» -1, X«7» — (46)

Если отмечено «8»: **Ваша раненная нога заметно разбухла. Это плохо! (-7 Выносливости и -6 Морали)**, ✎ «Выносливость» -7, «Мораль» -6, ✓«нога разбухла», X«8» — (46)

Если отмечено «9»: **Откуда то из чащи леса донесся протяжный волчий вой. Это вас напугало (-5 Морали)**, ✎ «Мораль» -5, X«9» — (46)

Если отмечено «10»: **На вас нахлынула депрессия. Вы осознали, что вас не найдут в этой глуши**, ✎ «Мораль» -6, X«10» — (46)

Если отмечено «11»: **Пошел дождь и костер погас. Все дрова намочили**, ✎ «Мораль» -2, «Выносливость» -2, X«11», «дрова» -6 — (46)

Если отмечено «12», в наличии 1 «Спрей от комаров и клещей»: **Налетели тучи комаров и мошки. Но у вас был спрей, и вы обрызгали себя со всех сторон**, ✎ X«12» — (46)

Если отмечено «нога разбухла», отмечено «13»: **Ваша нога не только разбухла, но вы заметили, что ниже лодыжки она потемнела**, ✎ «Выносливость» -20, «Мораль» -10, X«13» — (46)

Если отмечено «14»: **Сегодня стоит ужасная жара. Вы сильно вспотели. Тело теряет много жидкости**, ✎ «Жажда» +5, X«14» — (46)

Если отмечено «15»: **С утра на небе плывут красивые облака. Вы долго смотрели на них и не заметили, как прошло 2 часа**, ✎ «Осталось часов» -4, X«15» — (46)

Если в наличии 5 «дни», отмечено «16»: **Внезапно вы услышали шум мотора. Это вертолет! Выйдете на полянку и будете махать руками**, ✎ X«16» — (23)

Если в наличии 1 «свежее мясо», отмечено «19»: **Внезапно вы услышали за спиной хруст ветки и обернулись...**, ✎ X«19» — (63)

Если в наличии 1 «камни», отмечено «17»: **Вы заметили на кедровом дереве шишку. Может попробовать ее сбить камнем?**, ✎ X«17» — (57)

Если отмечено «18»: **Вы заметили в траве змею. Если ее убить, то будет неплохое мясо**, ✎ X«18» — (64)

Если отмечено «20»: **У вас поднялась температура. Кажется, вы простудились**, ✎ «Выносливость» -8, «Жажда» +15, «Мораль» -10, X«20» — (46)

Если отмечено «21»: **Голова разболелась. Нужно что-то делать**, ✎ X«21», «Опыт выживания» -5 — (46)

Если отмечено «22», в наличии 1 «Зажигалка»: **Прошел дождь и загасил костер. Вы полезли в карман за зажигалкой и не нашли ее. Вы ее потеряли!**, ✎ «Зажигалка» -1, X«22» — (46)

Если отмечено «23»: **В утреннем тумане вы услышали чьи-то далекие голоса**, ✎ X«23» — (19)

Если отмечено «24»: **Сегодня утром вы были в угнетенном состоянии духа. Вам представилось, как вас хоронят в гробу и ваша директриса произносит высокопарную речь про то, каким вы были хорошим мальчиком...**, ✎ «Мораль» -4, X«24» — (46)

Если отмечено «25», в наличии 1 «Фонарик (можно использовать 10 раз)»: **Утром вы обнаружили, что в фонарик в рюкзаке случайно включился и батарейки разрядились**, ✎ «Мораль» -2, «Фонарик (можно использовать 10 раз)» -20,

X«25» — (46)

○ Если отмечено «3», но отсутствует 1 «Бутылка с водой (-5 Жажда)»: **Больше ничего не случилось**, ✎ снять все отметки в «Дневные события» — (46)

○ Если отмечено «7», но отсутствует 1 «Спальник»: **Больше ничего не случилось**, ✎ снять все отметки в «Дневные события» — (46)

○ Если отмечено «12», но отсутствует 1 «Спрей от комаров и клещей»: **Больше ничего не случилось**, ✎ снять все отметки в «Дневные события» — (46)

○ Если отмечено «13», но отсутствует «нога разбухла»: **Больше ничего не случилось**, ✎ снять все отметки в «Дневные события» — (46)

○ Если отмечено «16», но отсутствует 5 «дни»: **Больше ничего не случилось**, ✎ снять все отметки в «Дневные события» — (46)

○ Если отмечено «19», но отсутствует 1 «свежее мясо»: **Больше ничего не случилось**, ✎ снять все отметки в «Дневные события» — (46)

○ Если отмечено «17», но отсутствует 1 «камни»: **Больше ничего не случилось**, ✎ снять все отметки в «Дневные события» — (46)

○ Если отмечено «22», но отсутствует 1 «Зажигалка»: **Больше ничего не случилось**, ✎ снять все отметки в «Дневные события» — (46)

○ Если отмечено «25», но отсутствует 1 «Фонарик (можно использовать 10 раз)»: **Больше ничего не случилось**, ✎ снять все отметки в «Дневные события» — (46)

49

Вы пошли в лес, чтобы проверить свои силки на птицу...

✎ отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Случайные события»

○ Если отмечено «1» или отмечено «2» или отмечено «3»: **Силки оказались пустыми и вы поковыляли обратно в лагерь**, ✎ X«1», X«2», X«3», «Мораль» -1 — (46)

○ Если отмечено «4»: **В силки угодила сорока. Вам +1 свежее мясо**, ✎ X«4», «Мораль» +4, «свежее мясо» +1 — (46)

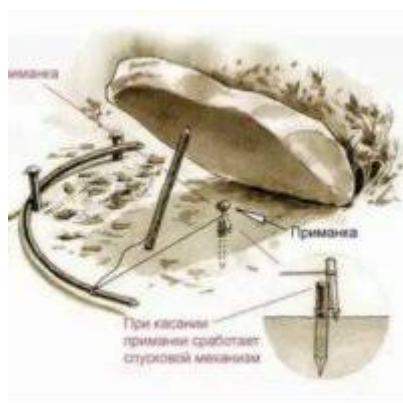


К концу дня вы прошли уже много километров и углубились в сосновый лес. К вечеру небо заволокло тучами. Начиналась гроза...

Вы решили подыскать себе место для ночлега. Но тут грянул гром, с неба обрушился страшный ливень. Вы бросились под высокое дерево...

Удар молнии оглушил вас! Вспышка почти ослепила. Молния ударила в стоящее неподалеку дерево, и оно жалобно затрещав, рухнуло в вашу сторону...!!

Далее — (39)



Вроде ничего сложного. Нужно лишь несколько камней, палок и кусок веревки.

Понятно — (46)





Внезапно из темноты прямо на вас насунулась огромная коричневая туша медведя. Огромная разинутая пасть мелькнула прямо перед вашим лицом, обдав зловонным духом. Хруст костей!...

- Мир померк перед вами! — (72)



Звонкий широкий ручей извиваясь весело бежал по камням.

- Если в наличии 1 «Жажда»: **Попить воды**,  «Жажда» -5
- Если в наличии 1 «пустая бутылка»: **Набрать воду в пустую бутылку**,  «пустая бутылка» -1, «Бутылка с водой (-5 Жажды)» +1
- Вернуться в лагерь** — (46)

54

Вы осторожно достали баллончик спрея от комаров и разбрызгали его вокруг себя. Медведь недовольно заворчал, громко фыркнул и нехотя побрел прочь.

○ Вы с облегчением перевели дух, ✎ «Мораль» -10, «Жажда» +6 — (46)

55



○ Можно попробовать сделать, ✎ ✓ «дистиллятор» — (46)

56



Утром вы добрались до станции и вышли на перон. Вокруг простирался сосновый лес. Не теряя времени, вы бодро зашагали напрямик в чащу...


○ Далее — (50)




Вы взяли камень и прицелились в висящую на ветке кедровую шишку...

Опа!...


 отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Случайные события»

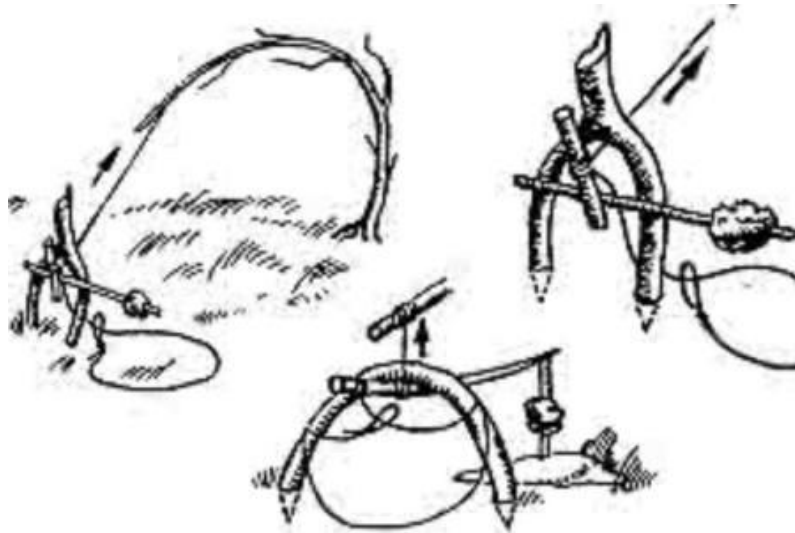
Если отмечено «1» или отмечено «2»: **Опа! Камень пролетел мимо... Черт!**, 
«камни» -1, «Мораль» -2, X«1», X«2» — (46)

Если отмечено «3» или отмечено «4»: **Опа! Камень попал в шишку и она упала на землю. Вы тут же выковыряли из нее орешки и съели**, 
«камни» -1, «Выносливость» +5, X«3», X«4» — (46)

58

Очень скоро вы почувствовали сильную тошноту и головокружение. Кажется, это был ядовитый гриб.

Вас вырвало...,  «Выносливость» -7, «Мораль» -5, «Жада» +10 — (46)



Вроде все просто... Нужна лишь веревка и пару палок.

Нужно будет попробовать — (46)



Вы заметили на ветке ворону и натянули лук...

отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Случайные события»

Если отмечено «1»: **Вжик!! Попал! Бы добыли +1 свежее мясо. Если его сварить то будет намного питательнее,** «Мораль» +4, «свежее мясо» +1, X«1» — (46)

Если отмечено «2»: **Вжик!! Мимо!... Придется возвращаться в лагерь ни с чем,** «Мораль» -2, X«2» — (46)

Если отмечено «3»: **Хрясь! Лук сломался... Придется возвращаться в лагерь ни с чем,** «Мораль» -2, «лук» -0, X«3» — (46)

Если отмечено «4»: **Вжик!! Мимо!... Еще и стрелу потерял! Придется возвращаться в лагерь ни с чем,** «Мораль» -4, «стрелы» -1, X«4» — (46)

61



Вам очень повезло. Зверь не заметил вас. Говорят что у медведей плохое зрение. Но зато отличный нюх. Видимо, ветер дул не в сторону медведя. Иначе не миновать беды.

- Ковыляя вы побрели в лагерь... — (46)


62



Вы ковыляли прихрамывая на одну ногу в молочной пелене тумана. Голосов больше не слышно. Вы решили повернуть обратно к лагерю, но не можете понять в какой стороне остался ваш лагерь.

Вы достали из кармана компас...

- Идти на север — (28)
 Идти на юг — (28)
 Идти на восток — (28)
 Идти на запад — (28)
 Идти на северо-восток — (28)
 Идти на северо-запад — (28)


- Идти на юго-восток,  получено достижение «Мастер ориентирования» — (15)
- Идти на юго-запад — (28)

63



Позади вас стоял огромный медведь. Он задрал голову и шумно потянул ноздрями... Кажется он учуял свежее мясо, которое вы добыли.

- Вот черт!

- Не будете двигаться и подождете — (6)
- Если в наличии 1 «Фонарик (можно использовать 10 раз)»: Схватите фонарик и посветите медведю в глаза,  «Фонарик (можно использовать 10 раз)» -1 — (6)
- Если в наличии 1 «Котелок»: Будете кричать, шуметь и бить палкой о котелок — (6)
- Если в наличии 1 «Спрей от комаров и клещей»: Побрызгаете из баллончика от комаров — (54)
- Броситесь лезть на дерево — (6)
- Броситесь бежать — (6)

64

Змея, извиваясь гибким телом, скрылась в кустах...

- Если в наличии 1 «палки», в наличии 1 «камни»: Возьмете палку и камень и поищите ее в кустах — (4)
- Не станете рисковать. Пусть уползает — (46)



Вы пошли в туманную пелену, периодически крича: "Эй! Кто здесь?!... Помогите!!!... Ау-у-у!"

Помогите!! Я здесь!... — (67)




Вы проснулись...


Ночью было довольно прохладно и под утро вы продрогли. Да еще и влажная земля после дождя.

Если отсутствует «освободил ногу»: **Нужно откопать придавленную ногу**, «Выносливость» -1, «Жажда» +2, «освободил ногу»

Если отмечено «освободил ногу», в наличии 4 «Веревка (10 раз использования)»: **Нужно наложить на ногу "шину" из двух палок и перевязать веревкой. Ступить на ногу вы не можете. Может там перелом?**, «Веревка (10 раз использования)» -4 — (24)

Если отмечено «освободил ногу», в наличии 8 «Изолента (можно использовать 20 раз)»: **Нужно наложить "шину" на ногу из двух палок и связать**

изолентой,  «Изолента (можно использовать 20 раз)» -8 — (24)

Если отмечено «освободил ногу»: Нужно наложить "шину" на ногу из двух палок и связать лоскутами ткани от своей одежды,  «Выносливость» -2 — (24)

67



Голоса слышались слева и вы пошли на звуки...

Почти ничего не видно.

Ау-у-у-уу!... — (14)



К полудню вы наконец услышали громкие крики людей. Вы начали кричать в ответ и звать на помощь. Это спасатели!

Вам навстречу из зарослей вышла группа мужчин в куртках с эмблемой МЧС.

Вы спасены!

Вы не смогли выиграть спор с парнями из вашего класса и пройти через лес, но зато теперь вы были знаменитой личностью. Наверняка о вас расскажут по телевизору. А это круто! ;-)



Вас нашла группа спасателей. Оказалось, что житель деревни Кураево нашел в речке один из ваших корабликов и прочел сообщение.

Вам крупно повезло.

Вы не смогли пройти лес в одиночку и выиграть спор у своих сверстников. Но зато вы теперь известная личность. Вас покажут по телевизору! Круто!!...





Вы побродили еще по лесу, но больше ничего не нашли.


Вернуться в лагерь — (46)

71

Вы решил обследовать прилегающую территорию леса в поисках какого-то источника воды. Ручья или озера...

 отметить случайное ключевое слово (1-4) в «Случайные события»

Если отмечено «1»: **Вы наткнулись на небольшой ручей,  X«1», ✓«нашел ручей» — (53)**

Если отмечено «2»: **Вы устало ковыляли среди сосен в поисках воды, но так ничего и не нашли,  X«2» — (46)**

Если отмечено «3»: **Вы устало ковыляли среди сосен в поисках воды, но так ничего и не нашли,  X«3» — (46)**

Если отмечено «4»: **Вы устало ковыляли среди сосен в поисках воды, но так ничего и не нашли,  X«4» — (46)**



Через неделю спасатели нашли ваше тело в лесу. Оно было изъедено лесными обитателями. Может это были куница или лиса... Ваши личные вещи разбросаны по поляне.

Печальная картина...