

Магистр Таро

# Бой за Британию

книга-игра



*Версия текста: 1*

*КвестБук: книги-игры и сторигеймы*

<https://quest-book.ru>

# Лист персонажа

Начальные значения параметров:

## КС

- 1
- 2
- 3
- 4

## Рандом

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20

## **Силы сторон**

Самолетов врага: \_\_\_\_  
Ваших самолетов: \_\_\_\_

## **Бонусы**

Очки бонусов: 1

## Позиции врага

- враг носом
- враг боком
- враг сзади
- враг задом
- вы боком к врагу
- прицельная очередь
- смена высоты
- солнце в глаза
- внезапное нападение
- просить помощь
- новые пулеметы

## Параметры

Топливо: 20  
Выносливость пилотов: 15  
Заводы: 15  
Действия: \_\_\_\_  
Порт: 10  
Аэродром: 10  
Исправных самолетов: 10

## **Самолеты дуэли**

Живучесть врага: \_\_\_\_  
Ваша живучесть: \_\_\_\_

## **Боевые заслуги**

Сбито самолетов: \_\_\_\_



## Вступление

Июль 1940 года.

Битва за Британию стала первой военной кампанией, в которой участвовали исключительно ВВС и силы противовоздушной обороны. С июля 1940 года основными целями немецких бомбардировок являлись прибрежные конвои и морские базы, такие как Портсмут, но уже через месяц Люфтваффе переключилось на английские аэродромы.

В ходе битвы также подвергались бомбардировке авиационные заводы и объекты наземной инфраструктуры. В конечном счёте, немецкие ВВС прибегли к тактике устрашающего бомбометания и атакам на объекты, имеющим большое политическое значение.

\*\*\*

**Ваше боевое звено взлетает с аэродрома на перехват немецких самолетов. В составе вражеской воздушной группы есть истребители и бомбардировщики.**

Вам нужно уничтожить все самолеты, чтобы они не прорвались к городам и промышленным объектам Британии.

Боже, храни королеву!

**Далее** — (9)

## 2



○ Далее — (39)

○ Нанести рисунок на корпус вашего самолета — (32)

## 3



Вы врзаетесь в самолет своего товарища и оба погибаете.

Какая нелепая смерть!

○ Если в наличии 1 «Силы сторон/Ваших самолетов»: **Два ваших самолета уничтожено. Но это еще не конец! Мы отомстим за нашего товарища**, 📎 «Очки бонусов» +1, «Исправных самолетов» -1, X«враг боком», X«враг носом», X«враг сзади», X«враг задом», X«вы боком к врагу», «Живучесть врага» -100, «Ваша живучесть» -100, «Самолетов врага» -100, «Ваших самолетов» -100 — (25)

○ Если в наличии 1 «Силы сторон/Самолетов врага», но отсутствует 1 «Силы сторон/Ваших самолетов»: **Это был последний самолет вашего боевого звена. Враг смог прорваться к берегам Британии**, 📎 «Исправных самолетов» -1, X«враг боком», X«враг носом», X«враг сзади», X«враг задом», X«вы боком к врагу», «Живучесть врага» -100, «Ваша живучесть» -100, «Самолетов врага» -100, «Ваших самолетов» -100 — (16)



- Если отсутствует 1 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Ваш самолет потерял управление. Вы падаете, объятый пламенем!** — (34)
- Если отсутствует 1 «Самолеты дуэли/Живучесть врага»: **Самолет врага объят пламенем и падает вниз! Победа!**, ✎ «Сбито самолетов» +1, «Самолетов врага» -1 — (10)
- Если отмечено «Позиции врага/враг носом», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Живучесть врага», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Продолжить бой** — (15)
- Если отмечено «Позиции врага/враг боком», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Живучесть врага», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Продолжить бой** — (12)
- Если отмечено «Позиции врага/враг сзади», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Живучесть врага», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Продолжить бой** — (14)
- Если отмечено «Позиции врага/враг задом», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Живучесть врага», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Продолжить бой** — (17)
- Если отмечено «Позиции врага/вы боком к врагу», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Живучесть врага», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Продолжить бой** — (12)
- **Выйти из боя и вернуться на базу** — (37)

## 5

---



Вы летите навстречу друг другу.

- Маневрировать — (11)
- Атаковать в лоб (вам (-1 ущерб) и врагу (-2 ущерба),  «Живучесть врага» -2, «Ваша живучесть» -1 — (11)
- Идти на таран!! У кого первого сдадут нервы?!,  «Выносливость пилотов» -1 — (19)

## 6

---



- Назад — (32)

## 7



○ Если в наличии 1 «Силы сторон/Самолетов врага»: **Бой не закончен, но вы решаете вернуться на аэродром**, ✎ X«враг боком», X«враг носом», X«враг сзади», X«враг задом», X«вы боком к врагу», «Живучесть врага» -100, «Ваша живучесть» -100, «Самолетов врага» -100, «Ваших самолетов» -100 — (37)

○ Если в наличии 1 «Силы сторон/Самолетов врага»: **Вы решаете продолжить бой** — (25)

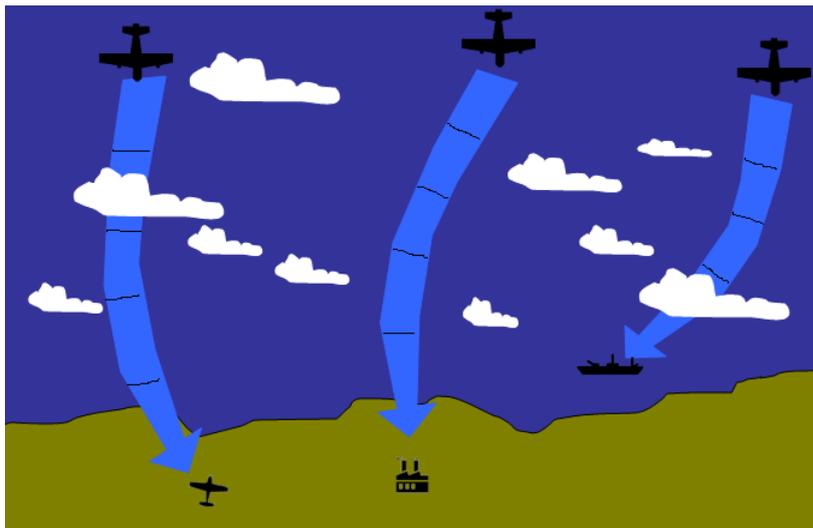
○ Если отсутствует 1 «Силы сторон/Самолетов врага»: **Бой закончен и все самолеты врага уничтожены**, ✎ X«враг боком», X«враг носом», X«враг сзади», X«враг задом», X«вы боком к врагу», «Живучесть врага» -100, «Ваша живучесть» -100, «Самолетов врага» -100, «Ваших самолетов» -100 — (37)

## 8



○ Назад — (32)

## 9



Радары засекли приближение вражеской авиации.

снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-4) в «КС»

Если отмечено «КС/1» или отмечено «КС/4»: **Враг приближается с левого фланга (количество неизвестно)**, «Самолетов врага» +3 — (30)

Если отмечено «КС/2»: **Враг приближается по центру (количество 3-4 самолета)**, «Самолетов врага» +4 — (30)

Если отмечено «КС/3»: **Враг приближается с правого фланга (количество 5-7 самолетов)**, «Самолетов врага» +8 — (30)

## 10



Вражеский бомбардировщик полыхая пламенем устремился к земле. За ним тянулся длинный шлейф черного дыма. Немецкие пилоты в панике с парашютами выпрыгивали с самолета...

Если в наличии 1 «Силы сторон/Самолетов врага»: **Продолжить бой** — (25)

**Вернуться на базу**, «Самолетов врага» -100, «Ваших самолетов» -100,

«Живучесть врага» -100, «Ваша живучесть» -100 — (37)

○ Если отсутствует 1 «Силы сторон/Самолетов врага»: **Все самолеты врага уничтожены и вы возвращаетесь на базу**, ✎ «Самолетов врага» -100, «Ваших самолетов» -100, «Живучесть врага» -100, «Ваша живучесть» -100 — (37)

## 11



✎ снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-4) в «КС»

○ Если отмечено «КС/1» или отмечено «КС/2»: **Вы маневрируете и заходите сбоку**, ✎ ✓ «враг боком», X «враг носом», X «враг сзади», X «враг задом», X «вы боком к врагу» — (24)

○ Если отмечено «КС/3» или отмечено «КС/4»: **Враг разгадал ваш маневр и зашел сбоку**, ✎ ✓ «вы боком к врагу», ✓ «враг боком», X «враг носом», X «враг сзади», X «враг задом» — (29)

○ Если отмечено «Позиции врага/солнце в глаза»: **Солнце в глаза врагу**, ✎ X «солнце в глаза» — (24)

## 12



 снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-4) в «КС»

Если отмечено «КС/1»: **Враг делает крутой разворот — (15)**

Если отмечено «КС/4» или отмечено «КС/2»: **Враг не успевает уклониться и вы нажимаете на гашетку (-1 Урон),  «Живучесть врага» -1 — (4)**

Если отмечено «КС/3»: **Враг делает крутой разворот и заходит сзади — (14)**

Если отмечено «Позиции врага/прицельная очередь»: **Прицельная очередь (врагу -2 Ущерба),  X«прицельная очередь», «Живучесть врага» -2 — (15)**

Если отмечено «Позиции врага/новые пулеметы»: **Спаренные пулеметы (-4 Ущерба),  «Живучесть врага» -4 — (4)**

## 13



 снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-4) в «КС»

Если отмечено «КС/1» или отмечено «КС/2»: **При бомбежке подрывается склад с топливом для самолетов,  «Топливо» -3 — (39)**

Если отмечено «КС/3»: **При бомбежке уничтожено два ваших самолета,  «Исправных самолетов» -2 — (39)**

Если отмечено «КС/4»: **При бомбежке убито несколько ваших пилотов и механиков,  «Выносливость пилотов» -4 — (39)**

## 14



○ Если отмечено «КС/1»: **Вы маневрируете и немного улучшаете ваше положение,** ✓ «вы боком к врагу», X «враг носом», X «враг боком», X «враг сзади», X «враг задом» — (38)

○ Если отмечено «КС/2»: **Вы пытаетесь уклониться, но противник прошивает вашу машину очередь!** (Ущерб=2), ✎ «Ваша живучесть» -2 — (4)

○ Если отмечено «КС/3»: **Вы пытаетесь уклониться, но очередь прошивает бак самолета и машина взрывается!** ✎ «Ваших самолетов» -1 — (34)

○ Если отмечено «КС/4»: **Вы делаете мертвую петлю и заходите врагу в хвост,** ✓ «враг задом», X «враг сзади», X «вы боком к врагу», X «враг носом», X «враг боком» — (17)

○ Если отмечено «Позиции врага/смена высоты»: **Вы резко бросаете машину в пике меняя высоту,** ✓ «вы боком к врагу», X «враг носом», X «враг боком», X «враг сзади», X «враг задом», X «смена высоты», ✓ «солнце в глаза» — (38)

○ Если отмечено «Позиции врага/просить помощь», в наличии 2 «Силы сторон/Ваших самолетов»: **Парни! Ктонибудь отгоните этого фрица. Он сел мне на хвост!** ✎ X «просить помощь» — (17)

## 15



✎ снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-4) в «КС»

○ Если отмечено «КС/1» или отмечено «КС/2»: **Вы маневрируете и заходите сбоку**,  «враг боком»,  «враг носом»,  «враг сзади»,  «враг задом»,  «вы боком к врагу» — (12)

○ Если отмечено «КС/3»: **Враг разгадал ваш маневр и зашел сбоку**,  «вы боком к врагу»,  «враг боком»,  «враг носом»,  «враг сзади»,  «враг задом» — (38)

○ Если отмечено «КС/4»: **Вы атакуете в лоб и наносите врагу 1 Урон**,  «Живучесть врага» -1,  «вы боком к врагу»,  «враг носом»,  «враг боком»,  «враг сзади»,  «враг задом» — (38)

○ Если отмечено «Позиции врага/солнце в глаза»: **Солнце в глаза врагу**,  «солнце в глаза»,  «вы боком к врагу» — (12)

## 16



- **Враг бомбит ваши заводы**,  «Заводы» -3 — (39)
- **Враг бомбит ваш аэродром**,  «Аэродром» -2 — (13)
- **Враг бомбит порт**,  «Порт» -2 — (39)



Попался гаденыш?!... Сейчас я накачаю тебя свинцом!

○ Если отмечено «КС/1»: **Вы открываете огонь и наносите врагу 2 Ущерба**, «Живучесть врага» -2 — (4)

○ Если отмечено «КС/2»: **Враг делает резкий разворот и заходит вам в бок**, ✓ «вы боком к врагу», **X** «враг боком», **X** «враг носом», **X** «враг сзади», **X** «враг задом» — (38)

○ Если отмечено «КС/3»: **Враг открывает по вам огонь из хвостового пулемета (вам -1 Ущерб)**, ✓ «вы боком к врагу», **X** «враг сзади», **X** «враг боком», **X** «враг носом», **X** «враг задом», «Ваша живучесть» -1 — (38)

○ Если отмечено «КС/4»: **Вы ловите врага в прицел и нажимаете на гашетку! Вражеский самолет взрывается. Получи сволочь!**, «Самолетов врага» -1, «Сбито самолетов» +1 — (10)

○ Если отмечено «Позиции врага/новые пулеметы»: **Спаренные пулеметы (-4 Ущерба)**, «Живучесть врага» -4 — (4)



снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-4) в «КС»

○ Если отмечено «КС/1»: **Вы маневрируете и немного улучшаете ваше положение**, ✓ «вы боком к врагу», **X** «враг носом», **X** «враг боком», **X** «враг сзади», **X** «враг

задом» — (29)

○ Если отмечено «КС/2»: **Вы пытаетесь уклониться, но противник прошивает вашу машину очередь! (Ущерб=2)**, ✎ «Ваша живучесть» -2 — (23)

○ Если отмечено «КС/3»: **Вы пытаетесь уклониться, но очередь прошивает бак самолета и машина взрывается!**, ✎ «Исправных самолетов» -1 — (34)

○ Если отмечено «КС/4»: **Вы делаете мертвую петлю и заходите врагу в хвост**, ✎ ✓«враг задом», ✎ X«враг сзади», ✎ X«вы боком к врагу», ✎ X«враг носом», ✎ X«враг боком» — (28)

○ Если отмечено «Позиции врага/смена высоты»: **Вы резко бросаете машину в пике меняя высоту**, ✎ ✓«вы боком к врагу», ✎ X«враг носом», ✎ X«враг боком», ✎ X«враг сзади», ✎ X«враг задом», ✎ X«смена высоты» — (29)

○ Если в наличии 3 «Силы сторон/Ваших самолетов»: **Вы делаете мертвую петлю, чтобы выйти врагу сзади** — (36)

## 19



Самолеты стремительно приближаются друг к другу!...

Нервы пилотов на пределе!!!

✎ снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-4) в «КС»

○ Если отмечено «КС/1» или отмечено «КС/2»: **Вот сволочь! Вы не выдерживаете и отворачиваете вбок** — (18)

○ Если отмечено «КС/3»: **Враг не выдерживает и отворачивает вбок. Ага! Обосрался небось?!** — (28)

○ Если отмечено «КС/4»: **Враг не выдерживает и отворачивает вбок. Вы посылаете вдогонку короткую очередь! (ущерб=1)**, ✎ «Живучесть врага» -1 — (24)



Вижу группу вражеских бомбардировщиков. Атакую!...

\*\*\*

Помните что бомбардировщик оснащен пулеметом сзади и когда вы атакуете его сзади, он может нанести вам урон.

\*\*\*

Выберите одно из бонусных действий в бою. Оно одноразового использования.

Если отсутствует «Позиции врага/внезапное нападение»: **Начать Атаку!!**,  «враг носом» — (15)

Если в наличии 1 «Бонусы/Очки бонусов»: **Прицельная очередь (-2 Ущерба) врагу**,  «прицельная очередь», «Очки бонусов» -1

Если в наличии 1 «Бонусы/Очки бонусов»: **Резкая смена высоты (уравнивает позиции)**,  «смена высоты», «Очки бонусов» -1

Если в наличии 1 «Бонусы/Очки бонусов»: **Солнце в глаза врагу (отмена действия врага)**,  «солнце в глаза», «Очки бонусов» -1

Если в наличии 1 «Бонусы/Очки бонусов»: **Внезапное нападение (вы начинаете бой атакуя врага сбоку)**,  «внезапное нападение», «Очки бонусов» -1

○ Если отмечено «Позиции врага/внезапное нападение»: **Атаковать**, ✎ ✕ «внезапное нападение», ✓ «враг боком» — (12)

○ Если в наличии 1 «Бонусы/Очки бонусов»: **Запросить помощи у товарища по звену во время боя**, ✎ ✓ «просить помощь», «Очки бонусов» -1

## 22



Пилот разбился при посадке. Самолет сгорел...

Пожарная команда ничем не могла уже помочь.

○ **Ваши пилоты морально подавлены**, ✎ «Выносливость пилотов» -1 — (39)

## 23



○ Если отсутствует 1 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Ваш самолет потерял управление. Вы падаете, объятый пламенем!**, ✎ «Ваших самолетов» -1, «Исправных самолетов» -1 — (34)

○ Если отсутствует 1 «Самолеты дуэли/Живучесть врага»: **Самолет врага обьят пламенем и падает вниз! Победа!**, ✎ «Самолетов врага» -1 — (7)

○ Если отмечено «Позиции врага/враг носом», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Живучесть врага», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Продолжить бой** — (11)

○ Если отмечено «Позиции врага/враг боком», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Живучесть врага», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Продолжить бой** — (24)

○ Если отмечено «Позиции врага/враг сзади», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Живучесть врага», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Продолжить бой** — (18)

○ Если отмечено «Позиции врага/враг задом», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Живучесть врага», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Продолжить бой** — (28)

○ Если отмечено «Позиции врага/вы боком к врагу», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Живучесть врага», в наличии 1 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Продолжить бой** — (29)

## 24



✎ снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-4) в «КС»

○ Если отмечено «КС/1» или отмечено «КС/2»: **Враг делает крутой разворот** — (11)

○ Если отмечено «КС/4»: **Враг не успевает уклониться и вы нажимаете на гашетку (-1 Урон)**, ✎ «Живучесть врага» -1 — (23)

○ Если отмечено «КС/3»: **Враг делает крутой разворот и заходит сзади** — (18)

○ Если отмечено «Позиции врага/прицельная очередь»: **Прицельная очередь (врагу -2 Ущерб)**, ✎ X«прицельная очередь», «Живучесть врага» -2 — (23)

○ Если отмечено «Позиции врага/новые пулеметы»: **Спаренные пулеметы (-4 Ущерб)**, ✎ «Живучесть врага» -4 — (23)

## 25



Впереди видны вражеские самолеты.

○ Если в наличии 1 «Силы сторон/Самолетов врага»: **Дуэль с истребителем**, ✎  
✓ «враг носом», «Живучесть врага» -100, «Ваша живучесть» -100, «Живучесть врага» +5, «Ваша живучесть» +6, «Очки бонусов» +1 — **(26)**

○ Если в наличии 1 «Силы сторон/Самолетов врага»: **Дуэль с бомбардировщиком**, ✎  
✎ «Ваша живучесть» -100, «Живучесть врага» -100, «Живучесть врага» +8, «Ваша живучесть» +6, «Очки бонусов» +2 — **(21)**

○ Если отсутствует 1 «Силы сторон/Самолетов врага»: **Все самолеты врага уничтожены. Миссия выполнена!** — **(37)**

## 26



Вижу истребители противника! Атакую!...

\*\*\*

Выберите одно из бонусных действий вашего пилота.

○ **В атаку** — **(5)**

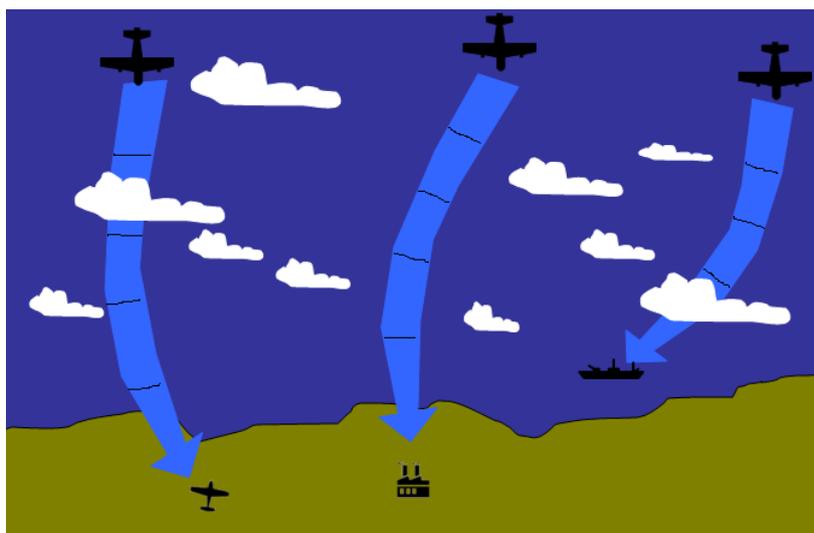
○ Если в наличии 1 «Бонусы/Очки бонусов»: **Прицельная очередь (-2 Ущерба) врагу**, ✎  
✎ ✓ «прицельная очередь», «Очки бонусов» -1 — **(5)**

○ Если в наличии 1 «Бонусы/Очки бонусов»: **Резкая смена высоты (уравнивает позиции)**, ✎ ✓ «смена высоты», «Очки бонусов» -1 — (5)

○ Если в наличии 1 «Бонусы/Очки бонусов»: **Солнце в глаза врагу (отмена действия врага)**, ✎ ✓ «солнце в глаза», «Очки бонусов» -1 — (5)

○ Если отмечено «Позиции врага/новые пулеметы»: **Спаренные пулеметы (-4 Ущерба)** — (5)

## 27



Вражеские самолеты атакуют по трем секторам.

Ваша задача отправлять на перехват свои эскадрильи и уничтожить бомбардировщики немцев.

Если враг прорвется к Британии то нанесет удары по вашим аэродрому, и заводам и кораблям в порту.

○ **Ваши эскадрильи готовы**, ✎ «Действия» +5 — (9)

## 28



✎ снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-4) в «КС»

○ Если отмечено «КС/1»: **Вы открываете огонь и наносите врагу 2 Ущерба**, ✎ «Живучесть врага» -2 — (23)

○ Если отмечено «КС/2»: **Враг делает резкий разворот и заходит вам в бок**, ✎ ✓ «вы боком к врагу», ✕ «враг боком», ✕ «враг носом», ✕ «враг сзади», ✕ «враг задом» — (29)

○ Если отмечено «КС/3»: **Враг делает мертвую петлю и садится вам на хвост**, ✎ ✓ «враг сзади», ✕ «враг боком», ✕ «враг носом», ✕ «враг задом», ✕ «вы боком к врагу» — (18)

○ Если отмечено «КС/4»: **Вы ловите врага в прицел и нажимаете на гашетку! Вражеский самолет взрывается. Получи сволочь!**, ✎ «Самолетов врага» -1, «Очки бонусов» +2, «Сбито самолетов» +1 — (7)

○ Если отмечено «Позиции врага/новые пулеметы»: **Спаренные пулеметы (-4 Ущерба)**, ✎ «Живучесть врага» -4 — (23)

## 29



✎ снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-4) в «КС»

○ Если отмечено «КС/1»: **Вы пытаетесь сманеврировать и это вам удается**, ✎ ✓ «враг носом», ✕ «враг боком», ✕ «враг сзади», ✕ «враг задом», ✕ «вы боком к врагу» — (11)

○ Если отмечено «КС/3» или отмечено «КС/2»: **Вы не можете избежать атаки врага и он наносит вам (-1 Ущерб)**, ✎ «Ваша живучесть» -1 — (23)

○ Если отмечено «КС/4»: **Вы делаете мертвую петлю и садитесь на хвост врагу**, ✎ ✓ «враг задом», ✕ «враг боком», ✕ «враг носом», ✕ «враг сзади», ✕ «вы боком к врагу» — (28)

○ Если отмечено «Позиции врага/смена высоты»: **Резко поменять высоту**, ✎ ✕ «смена высоты» — (5)



○ Если в наличии 1 «Параметры/Исправных самолетов», в наличии 1 «Параметры/Выносливость пилотов»: **Послать на перехват 1 самолет (-1 Выносливости)**, ✎ «Ваших самолетов» +1 — (25)

○ Если в наличии 2 «Параметры/Выносливость пилотов», в наличии 2 «Параметры/Исправных самолетов»: **Послать на перехват 2 самолета (-2 Выносливости)**, ✎ «Ваших самолетов» +2, «Выносливость пилотов» -2 — (25)

○ Если в наличии 3 «Параметры/Выносливость пилотов», в наличии 3 «Параметры/Исправных самолетов»: **Послать на перехват 3 самолета (-3 Выносливости)**, ✎ «Ваших самолетов» +3, «Выносливость пилотов» -3 — (25)

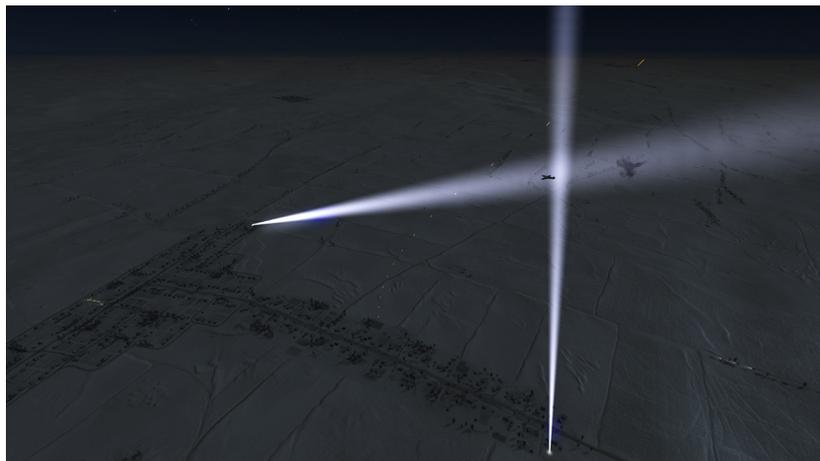
○ Если в наличии 4 «Параметры/Выносливость пилотов», в наличии 4 «Параметры/Исправных самолетов»: **Послать на перехват 4 самолета (-4 Выносливости)**, ✎ «Ваших самолетов» +4, «Выносливость пилотов» -4 — (25)

○ **Никого не посылать (вам +4 Выносливости пилотов - враг наносит ущерб!)**, ✎ «Выносливость пилотов» +4 — (16)

○ Если отсутствует 1 «Параметры/Исправных самолетов»: **У вас нет в запасе готовых к вылету самолетов (враг наносит ущерб!)**, ✎ «Выносливость пилотов» +4 — (16)

○ Если отсутствует 1 «Параметры/Выносливость пилотов»: **Ваши пилоты измотаны и вы не можете никого послать (+4 Выносливости)**, ✎ «Выносливость пилотов» +4 — (16)

31



32



- Может нарисовать такое? — (8)
- Или такое? — (35)
- Или вот это? — (6)
- Назад — (39)



○ Если отсутствует 30 «Боевые заслуги/Сбито самолетов»: **У вас есть пару часов на отдых — (39)**

○ Если в наличии 5 «Боевые заслуги/Сбито самолетов», но отсутствует 30 «Боевые заслуги/Сбито самолетов»: **Вас представили к награде — (2)**

○ Если отсутствует 1 «Параметры/Аэродром»: **Ваш аэродром полностью разрушен вражеской бомбежкой. Вы проиграли! — (31)**

○ Если отсутствует 1 «Параметры/Заводы»: **Ваши заводы сильно разрушены. Вы проиграли игру — (31)**

○ Если отсутствует 1 «Параметры/Порт»: **Ваш порт сильно разрушен. Вы проиграли игру! — (31)**

○ Если в наличии 30 «Боевые заслуги/Сбито самолетов»: **КОНЕЦ ИГРЫ (вы сбили много вражеских самолетов!!) — (20)**



Пилот успел выпрыгнуть из горящего самолета.

○ Если в наличии 1 «Силы сторон/Ваших самолетов», в наличии 1 «Силы сторон/Ваших самолетов»: **Один из ваших самолетов подбит. Но это еще не конец! Мы отомстим за нашего товарища, ✎ «Очки бонусов» +1, ✕ «враг боком», ✕ «враг носом»,**

Х«враг сзади», Х«враг задом», Х«вы боком к врагу» — (25)

○ Если в наличии 1 «Силы сторон/Самолетов врага», но отсутствует 1 «Силы сторон/Ваших самолетов»: **Это был последний самолет вашего боевого звена. Враг смог прорваться к берегам Британии.** ✎ «Исправных самолетов» -1, Х«враг боком», Х«враг носом», Х«враг сзади», Х«враг задом», Х«вы боком к врагу», «Живучесть врага» -100, «Ваша живучесть» -100, «Самолетов врага» -100, «Ваших самолетов» -100 — (16)

○ Если в наличии 1 «Силы сторон/Самолетов врага», в наличии 1 «Силы сторон/Ваших самолетов»: **Отступить из боя. Враг прорывается к берегам Британии и бомбит.** ✎ Х«враг боком», Х«враг носом», Х«враг сзади», Х«враг задом», Х«вы боком к врагу», «Живучесть врага» -100, «Ваша живучесть» -100, «Самолетов врага» -100, «Ваших самолетов» -100 — (16)

## 35



○ Назад — (32)

## 36



Вы делаете мертвую петлю и внезапно замечаете, что вам наперерез летит ваш товарищ. До столкновения всего пару секунд!...

- Отвернете влево,  «Ваших самолетов» -2 — (3)
- Отвернете вправо — (29)
- Лететь прямо — (11)
- Нырнете вниз к земле — (18)

## 37



Если отсутствует 2 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Ваш самолет получил большие повреждения и не слушается руля при посадке...**,  «Ваших самолетов» -100, «Исправных самолетов» -1 — (22)

Если в наличии 2 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть», но отсутствует 1 «Силы сторон/Самолетов врага»: **Вы благополучно сели на аэродром** — (33)

Если в наличии 2 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть», в наличии 1 «Силы сторон/Самолетов врага»: **Вы благополучно сели на аэродром. Но вражеские самолеты прорвались к берегам Британии и бомбят** — (16)

○ Если в наличии 1 «Силы сторон/Самолетов врага», но отсутствует 2 «Самолеты дуэли/Ваша живучесть»: **Ваш самолет получил большие повреждения и не слушается руля при посадке...**, ✎ «Ваших самолетов» -100, «Исправных самолетов» -1 — (16)

## 38



○ Если отмечено «КС/1»: **Вы пытаетесь маневрировать и это вам удается**, ✎ ✓ «враг носом», ✕ «враг боком», ✕ «враг сзади», ✕ «враг задом», ✕ «вы боком к врагу» — (15)

○ Если отмечено «КС/2»: **Вы не можете избежать атаки врага и он наносит вам (-1 Ущерб)**, ✎ «Ваша живучесть» -1 — (4)

○ Если отмечено «КС/4»: **Вы делаете мертвую петлю и садитесь на хвост врагу**, ✎ ✓ «враг задом», ✕ «враг боком», ✕ «враг носом», ✕ «враг сзади», ✕ «вы боком к врагу» — (17)

○ Если отмечено «КС/3»: **Вы пытаетесь маневрировать, но враг садится вам на хвост**, ✎ ✓ «враг сзади», ✕ «враг носом», ✕ «враг боком», ✕ «враг задом», ✕ «вы боком к врагу» — (14)

○ Если отмечено «Позиции врага/смена высоты»: **Резко поменять высоту**, ✎ ✕ «смена высоты» — (15)



✎ снять все отметки в «КС», отметить случайное ключевое слово (1-4) в «КС»

**Тревога!!! Всем по местам! — (9)**

Если отсутствует 8 «Параметры/Топливо»: **событие1 - Вам подвезли топливо (+5)**,  
✎ «Топливо» +5 — (9)

Если отмечено «КС/1»: **событие2 - Вам прислали 2 новых самолета**, ✎ «Исправных самолетов» +2 — (9)

Если отмечено «КС/3»: **событие2 - Вам прислали новых летчиков (+6 Выносливость)**, ✎ «Выносливость пилотов» +6 — (9)

Если отсутствует 5 «Параметры/Аэродром»: **событие3 - Вы успели отремонтировать повреждения на аэродроме (+2)**, ✎ «Аэродром» +2 — (9)

Если отмечено «КС/4»: **событие3 - Штаб прислал вам артистов из Лондона с концертом (+3 Выносливости пилотам)**, ✎ «Выносливость пилотов» +3 — (9)

Если отмечено «КС/2»: **событие4 - С завода прислали более мощные пулеметы для самолетов (новое бонусное действие!)**, ✎ ✓«новые пулеметы» — (9)